

DAFTAR PUSTAKA

- Adkhar, B.I. (2016). *Pengembangan Media Video Animasi Pembelajaran Berbasis Powtoon pada Kelas 2 Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam di SD Labschool Unnes* (Skripsi). Diakses dari <https://lib.unnes.ac.id/23880/1/1102411080.pdf>
- Anjarsari, E., Farisdianto, D. D., & Asadullah, A. W. (2020). Pengembangan Media Audiovisual Powtoon pada Pembelajaran Matematika Untuk Siswa Sekolah Dasar. *JMPM: Jurnal Matematika dan Pendidikan Matematika*. Vol. 10 No. 5. Halaman 40-50. Diakses dari <http://journal.unipdu.ac.id:8080/index.php/jmpm/article/view/2084/1146>
- Anggita, Z. (2020). Penggunaan Powtoon Sebagai Solusi Media Pembelajaran di Masa Pandemi Covid-19. *Konflik: Jurnal Bahasa, Sastra dan Pengajaran*. Vol. 7 No. 2. Halaman 44-52. Diakses dari <https://journal.unismuh.ac.id/index.php/konflik/article/view/4538/3320>
- Arikunto, S. (2016). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad, A. (2016). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Awalia, I., Pamungkas, A. S., & Alamsyah, T. P. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Animasi Powtoon pada Mata Pelajaran Matematika di Kelas IV SD. *Jurnal Kreano (Jurnal Matematika Kreatif-Inovatif)*. Vol 10 No. 1. Halaman 49-56. DOI: <https://doi.org/10.15294/kreano.v10i1.18534>
- Cahyadi, A. (2019). *Pengembangan Media dan Sumber Belajar: Teori dan Prosedur*. Serang: Laksita Indonesia.
- Daryanto. (2017). *Media Pembelajaran*. Bandung: Satu Nusa.
- Depdiknas (2008). *Panduan Pengembangan Bahan Ajar*. Jakarta: Dirjen Manajemen Dikdasmen.
- Kusumawati, H (2017). *Buku Guru Tema 7 Indahnya Keragaman di Negeriku Edisi Revisi*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Kusumawati, H (2017). *Buku Siswa Tema 7 Indahnya Keragaman di Negeriku Edisi Revisi*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Munir. (2015). *Multimedia Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Nuswantoro, D. & Wicaksono, V. D. (2019). Pengembangan Media Video Animasi Powtoon "HAKAN" Pada Mata Pelajaran PPKn Materi Hak dan

Kewajiban Siswa Kelas IV SDN Lidah Kulon IV Surabaya. *JPSD*. Vol. 7 No. 4. Halaman 3161-3170. <https://jurnalmahasiswa.unesa.ac.id/index.php/jurnal-penelitian-pgsd/article/view/28270/25860>

Ponza, P. J. R., Jampel, I. N., & Sudarma, I. K. (2018). Pengembangan Media Video Animasi Pada Pembelajaran Siswa Kelas IV di Sekolah Dasar. *Jurnal EDUTECH* Universitas Pendidikan Ganesha. Vol 6 No. 1. Halaman 9-19. Diakses dari <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU/article/view/20257/12321>

Rahmatullah & Inanna. (2018). *Strategi Belajar Mengajar*. Makassar: Badan Penerbit Universitas Negeri Makassar.

Rochimah, S. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbentuk Video Animasi Pada Pokok Bahasan Keliling dan Luas Segitiga untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa di Kelas IV Sekolah Dasar Negeri Sumberagung Peterongan Jombang* (Skripsi). Diakses dari <http://etheses.uin-malang.ac.id/16734/1/15140131.pdf>

Sofyan, A. F., & Purwanto, A. (2019). *Digital Multimedia: Animasi, Sound Editing & Video Editing*. Yogyakarta: Andi.

Subagyo, J. (2015). *Metode Penelitian dalam Teori dan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.

Sudijono, A. (2012). *Pengantar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Rajawali Pers.

Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian dan Pengembangan Reaserch and Depelopment*. Bandung: Alfabeta.

Suryani, N., Setiawan, A., & Putra, A. (2018). *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.

Susilana, R & Riyana, C. (2016). *Media Pembelajaran Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan dan Penilaian*. Bandung: CV Wacana Prima.

Yaumi, M. (2018). *Media & Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Prenada Media Group.