DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. *Add in Mouse Mischief* pada *Microsoft Power Point* 2007..... 24

Gambar 2.2. Tata letak (*Layout*) ruangan kelas *Mouse Mischief*..... 25

Gambar 2.3. Tampilan *Pointer Mouse* Siswa pada Mode *Team*..... 29

Gambar 2.4. Skema Kerangka Berpikir 34

Gambar 4.1. Nilai Rata-Rata Hasil Belajar Siswa 65

Gambar 4.2. Pointer Mouse 67

Gambar 4.3. *Slide* Teka-Teki Pada Media Pembelajaran *Mouse Mischief*..... 67