

DAFTAR PUSTAKA

- Akhiruddin, dkk. (2019). *Belajar Dan Pembelajaran*. Gowa: CV. CAHAYA BINTANG CEMERLANG
- Ardianingsih, Dini. (2019). Pengembangan Game Kuis Interaktif Sebagai Instrumen Evaluasi Formatif Pada Matakuliah Teori Musik. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 6(1), h.92-103
- Arifin, Zainal. (2016). *Evaluasi Pembelajaran*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya
- Arikunto, Suharsimi. (2013). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta
- Arsyad, Azhar. (2010). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers
- Daryanto. 2010. *Media Pembelajaran*. Bandung: Satu Nusa
- Djamarah, Syaiful Bahri & Aswan Zain. (2015). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta
- Faisal, & Stelly Martha Lova. (2018). *Pembelajaran Tematik Di Sekolah Dasar*. Medan: CV. Harapan Cerdas
- Hamalik, Oemar. (2010). *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta : Bumi Aksara
- Husein, Latifah. (2017). *Profesi Keguruan*. Yogyakarta: Pustaka Baru Press
- Iman, Nurul. *Persepsi Mahasiswa Pendidikan Kimia Terhadap Kuis Berbasis Platform Online Sebagai Media Evaluasi Belajar* (Skripsi). Tersedia dari Digital Repository UINJKT
- Iskandar, Wahyu, dkk. (2019). *Konsep Pembelajaran Tematik*. Yogyakarta: K-Media
- Khairani, Makmun. (2014). *Psikologi Belajar*. Yogyakarta: Aswaja Pressindo
- Margono, S. (2013). *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Jakarta: PT Rineka Cipta
- Mukhlis, Mohamad. (2012). Pembelajaran Tematik. *FENOMENA Jurnal Penelitian*. 4(1) , h. 63-76. DOI : <https://doi.org/10.21093/fj.v4i1.279>
- Mulyatiningsih, Endang. (2014). *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung: ALFABETA
- Munir. (2012). *Multimedia Konsep & Aplikasi Dalam Pendidikan*. Bandung: ALFABETA.

- Nazir, Moh. (2009), *Metode Penelitian*. Bogor: Ghalia Indonesia
- Parwita, Ida Bagus Gde, dkk. (2014). Pengaruh Implementasi Pembelajaran Dengan Teknik Kuis Terhadap Prestasi Belajar Sejarah Dengan Kovariabel Motivasi Belajar Pada Siswa SMA. *e-Journal Program Pasca Sarjana Universitas Pendidikan Ganesha*. 4
- Prawiradilaga, Dewisalma & Siregar. (2004). *Mozaik Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Group
- Rakhmat, Jalaludin. (2001). *Psikologi Komunikasi*. Bandung: Remaja Rosdakarya
- Rozie, Fahrur. (2018). Persepsi Guru Sekolah Dasar Tentang Penggunaan Media Pembelajaran Sebagai Alat Bantu Pencapaian Tujuan Pembelajaran. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Sekolah Dasar*, 5(2), h. 1-12.
- Sagala, Syaiful. (2011), *Konsep dan Makna Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta
- Sardiman. (2011). *Interaksi & Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rajawali Pers
- Sari, Dian Purnama, dkk. (2018). Pengaruh Metode Kuis Interaktif Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Mata Kuliah Trigonometri. *Jurnal Pendidikan Matematika*, 12 (2), h.63-67. <https://doi.org/10.22342/jpm.12.2.5322.63-72>
- Sarwono, Sarlito W. (2012). *Pengantar Psikologi Umum*. Jakarta: Rajawali Pers
- Setyosari, Punaji. (2016). *Metode Penelitian Pendidikan & Pengembangan*. Jakarta: Prenada Media Group
- Slameto. (2010). *Belajar dan Faktor-faktor yang Mempengaruhi*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Sudijono, Anas. (2008). *Pengantar Statistika Pendidikan*. Jakarta: PT Raja Grafindo
- Sundayana. 2015. *Statistika Penelitian Pendidikan*. Bandung : Alfabeta.
- Sugiyono. (2018). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta
- _____. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif Dan R&D*. Bandung: Alfabeta
- _____. (2017). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif*. Bandung: Alfabeta
- Suprijono, Agus. (2015). *Cooperative Learning Dan Aplikasi PAIKEM* . Yogyakarta: Pustaka Pelajar.

- Surjono, Herman Dwi. (2017). *Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Yogyakarta: UNY Press
- Suyatno. (2008). *Panduan Sertifikasi Guru*. Bandung: Indeks
- Suyanto, dan Jihad, A. (2013). *Menjadi Guru Profesional (Strategi Meningkatkan)*. Jakarta: Esensi Erlangga Group
- Trianto. (2010). *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif*. Jakarta: Kencana.
- Wahyuni, Sri. (2019). Persepsi Guru Terhadap Penggunaan Socrative Media Penilaian Interaktif. *Proceeding UNNES*. h. 309-314. Diakses dari: <https://proceeding.unnes.ac.id>
- Walgito, Bimo. (2018). *Pengantar Psikologi Umum*. Yogyakarta: CV. Andi Offset
- Wati, Ega Rima. (2016). *Ragam Media Pembelajaran*. Jakarta: Kata Pena
- Widiasworo, Erwin. (2019). *Menyusun Penelitian Kuantitatif Untuk Skripsi Dan Tesis*. Yogyakarta: Araska Publisher
- Yaumi, Muhammad. (2018). *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Prenada Media Group.