

## ABSTRAK

**Cindy Novia Sari, Nim : 1163111013, Pengembangan Alat Permainan Edukatif *Secret Board* Berbasis Model *Two Stay Two Stray* Pada Tema 7 Indahnya Keragaman di Negeriku Kelas IV MIN 3 Kota Medan Tahun Ajaran 2019/2020. Skripsi Jurusan PPSD, Program Studi PGSD FIP-UNIMED Tahun 2020.**

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui kelayakan media pembelajaran berupa alat permainan edukatif *Secret Board* berbasis model *two stay two stray* pada tema 7 subtema 1 pembelajaran 3 di kelas IV<sup>C</sup> MIN 3 Kota Medan. Jenis penelitian ini adalah penelitian pengembangan yang menggunakan model pengembangan Dick and Carry yaitu ADDIE (*Analysis, Design, Development, Implementation and Evaluation*). Langkah-langkah model ADDIE tersebut dimodifikasi sesuai dengan keadaan dan kebutuhan penelitian yaitu dengan keadaan *COVID-19* yang tidak memungkinkan kegiatan pembelajaran tatap muka skala besar dan mempertimbangkan bahwa jika sampai langkah *development* sudah dapat menjawab rumusan masalah mengenai kelayakan produk media yang dikembangkan, sehingga menjadi (*Analysis, Design dan Development*). Untuk mendapatkan kelayakan dilakukan melalui penilaian dari 1 orang ahli materi, 1 orang ahli media dan uji coba per orang dengan jumlah subjek sebanyak 3 orang & uji kelompok kecil sebanyak 8 orang siswa kelas IV<sup>C</sup> MIN 3 Kota Medan.

Data yang didapat dari ahli media dan materi dianalisis dengan persentase skor, sedangkan data yang didapat dari uji coba produk dianalisis dengan skor rata-rata. Penilaian ahli materi, ahli media dan uji coba produk mendapat kategori "Sangat layak digunakan" bermakna bahwa media pembelajaran yang dikembangkan sudah layak digunakan sebagai media pembelajaran dalam kegiatan pembelajaran. Perincian skor hasil dari penilaian ahli materi yaitu 94,4% dengan kategori materi "sangat baik digunakan sebagai materi pembelajaran". Skor penilaian dari ahli media yaitu 85,2% dengan kategori media "sangat baik digunakan sebagai media pembelajaran". Hasil uji coba per orang dan uji kelompok kecil mendapatkan skor tertinggi yaitu 1 dengan kategori "Baik".

**Kata kunci : media pembelajaran, alat permainan edukatif, *Secret Board***