

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan pada bab IV, maka penelitian dan pengembangan ini dapat disimpulkan bahwa :

1. Penilaian kelayakan alat permainan edukatif *Secret Board* berbasis model *two stay two stray* diketahui berdasarkan penilaian kelayakan dari satu ahli materi, dengan aspek penilaian yaitu materi dan penyajian materi; satu ahli media, dengan aspek penilaian yaitu fisik, daya guna, grafis, desain (*interface*) dan pewarnaan.
 - a. Penilaian kelayakan oleh ahli materi diperoleh persentase skor sebesar 94,4% (sangat baik).
 - b. Penilaian kelayakan oleh ahli media diperoleh persentase skor sebesar 85,2% (sangat baik).
2. Uji coba produk kepada siswa kelas IV^C MIN 3 Kota Medan yakni uji coba per orangan dengan 3 orang siswa, hasil dari uji coba per orangan yaitu mendapat skor tertinggi yaitu 1 pada kategori “baik” dan uji coba kelompok kecil dengan 8 orang siswa, hasil dari uji coba kelompok kecil yaitu mendapat skor tertinggi yaitu 1 pada kategori “baik”.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian ini, saran yang dapat diberikan yaitu sebagai berikut :

1. Bagi guru agar dapat menjadikan hasil penelitian ini sebagai inspirasi dan informasi dalam mengembangkan atau menciptakan produk media pembelajaran.
2. Bagi sekolah akan semakin baik jika terus dapat meningkatkan kualitas dan kuantitas media pembelajaran dalam mendukung kondusifitas kegiatan pembelajaran dan meningkatkan kualitas belajar siswa.
3. Bagi peneliti lainnya, penelitian pengembangan ini dapat dijadikan sebagai referensi, inspirasi ataupun bahan tindak lanjut agar dapat terus berinovasi dalam mendukung kegiatan belajar.
4. Bagi peneliti lainnya juga, sebaiknya dapat melakukan penelitian pengembangan dengan langkah-langkah dari model ADDIE yang sempurna agar sampai dapat mengetahui efektivitas penggunaan media pembelajaran alat permainan edukatif *Secret Board* berbasis model *two stay two stray*.
5. Suasana belajar yang menyenangkan sangat perlu dibangun, agar siswa tidak memiliki anggapan bahwa belajar merupakan hal yang harus dihindari.