

DAFTAR PUSTAKA

- Abdillah, Zulfadhli, Raudhatul Fadhilah, dan Rizmahardian A.K. 2018. *Efektivitas Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament (Tgt) Berbantuan Media Kartu Soal Pada Sub Materi Ikatan Kovalen Kelas X Mia Di Sma Islam Haruniyah Pontianak*. Jurnal Ar-Razi. Vol 6. Nomor 2: 3.
- Aminuddin. 2015. *Pengantar apresiasi karya sastra*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Arsyad, Azhar. 2009. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo.
- Dewi Cita Sari, Armynda, 2013. *Pengaruh model Team Games Turnament media Tournament Question Card terhadap hasil belajar siswa pada materi hidrikarbon*. Skripsi. Tidak diterbitkan. Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam. Universitas Negeri Semarang: Semarang.
- Dimiyati dan Mudjiono. 2017. *Belajar dan pembelajaran*. Jakarta: PT. Rineka Cipta.
- Fathurrohman, Muhammad. 2015. *Model-model pembelajaran inovatif*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.
- Hamdi, Asep Saipul. 2014. *Metode penelitian kuantitatif aolikasi dalam pendidikan*. Yogyakarta. CV. Budi Utama.
- Ibrahim, R, Nana Syaodih. 2003. *Perencanaan Pengajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Iswari, Anggita Putri, Ernawati Sri Sunarsih, dan A.G. Tamrin. 2017. *Perbandingan hasil belajar antara model pembelajaran konvensional dengan model pembelajaran kooperatif tipe team accelerated instruction (tai) pada mata pelajaran mekanika teknik kelas x TGB di smk negeri 2 surakarta*. Jurnal Pendidikan Teknik Bangunan. Vol 3. Nomor 2:3.
- Larasati Tiara Medyasari, Muhtarom, Sugiyanti. 2017. *Efektivitas model pembelajaran groupinvestigation berbantuan kartu soal terhadap prestasi belajar ditinjau darimotivasi belajar pada materi turunan fungsialjabar*. Jurnal Asoma. Vol 8. Nomor 1:67.
- Mijil Ari Setiawan, 2017. *Penerapan metode pembelajaran Team Games Turnament (TGT) untuk meningkatkan keaktifan dan hasil belajar pada kompetensi alat ukur pada program keahlian teknik kendaraan ringan SMK Negeri 1 Sedayu Bantul*. Skripsi. Tidak diterbitkan. Fakultas teknik. Universitas Negeri Yogyakarta: Yogyakarta.

- Neliawati, 2016. *Peningkatan Aktivitas Dan Hasil Belajar Matematika Menggunakan Media Kartu Soal Pada Siswa Kelas V SDN 15 Gedung Tataan Pesawaran Tahun Pelajaran 2015/2016*. Skripsi. Tidak diterbitkan. Fakultas keguruan dan ilmu pendidikan. Universitas Lampung: Lampung.
- Nur Endah Meydyaastuti, 2012. *Peningkatan Motivasi Belajar IPS Melalui Model TGT (Team Games Turnament) Siswa Kelas IV MI M GADING 1 KLATEN UTARA Tahun Pelajaran 2012/2013*. Skripsi. Tidak diterbitkan. Fakultas keguruan dan ilmu pendidikan. Universitas Muhammadiyah Surakarta: Surakarta.
- Noor Muhammad, 2016. *Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Team Games Turnamnet (TGT) Dengan Berbantu Kartu Soal Bernomor Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Pada Materi Ragam Dan Budaya*. Skripsi. Tidak diterbitkan. Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan. Universitas Pendidikan Indonesia: Bandung.
- Rusman. 2017. *Belajar dan pembelajaran berorientasi standar proses pendidikan*. Jakarta: Kencana.
- Setyowati, Cicilia, Hartati Muchtar, Robinson Situmorang. 2018. *Pengaruh Strategi Pembelajaran dan Motivasi Belajar terhadap Hasil Belajar Bahasa Indonesia Peserta Didik Kelas IX SMP Tarakanita 4 Jakarta*. Jurnal Ilmiah wahana pendidikan. Vol 4. Nomor 4:13.
- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian kuantitatif, kualitatif*. Bandung: CV. Alfabeta
- Sumiati dan Asra. 2016. *Metode pembelajaran*. Bandung: CV. Wacana Prima.
- Trianto. 2018. *Mendesain Model pembelajaran inovatif-progresif*. Jakarta: Kencana.
- Wirartha, Made. 2016. *Pedoman penulisan usulan penelitian, skripsi, dan tesis*. Yogyakarta: CV. Andi Offset.
- Yudianto, Wisnu D., Kamin Sumardi, Ega T. Berman. 2014. *Model pembelajaran teams games tournament untuk meningkatkan hasil belajar siswa smk*. Jurnal Departemen pendidikan teknik mesin. Vol 1. Nomor 2: 324.

Sumber Online :

Awis. 2011. Tari sapu tangan.<https://www.scribd.com/document/356840782/Tari-Sapu-Tangan.html>(diakses tanggal 4 juli 2019).

Berliana. 2012. Media pembelajaran dengan kartu soal.
<http://adzjiodoem.blogspot.com/2013/12/media-pembelajaran-dengan-kartu-soal.html>(diakses tanggal 10 juli 2019).

