

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I. PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah.....	6
C. Batasan Masalah	7
D. Rumusan Masalah.....	7
E. Tujuan Masalah	7
F. Manfaat Penelitian	8
G. Hipotesis	9
BAB II. LANDASAN TEORITIS DAN KERANGKA KONSEPTUAL	10
A. Landasan Teoritis.....	10
1. Pembelajaran	10
2. Model Pembelajaran <i>Team Games Tournament (TGT)</i>	13
3. Sintak model Pembelajaran <i>Team Games Tournament</i>	15
4. Kelebihan dan kekurangan model <i>Team Games Tournament</i>	19
a. Kelebihan model <i>Team Games Tournament (TGT)</i>	19
b. Kekurangan model <i>Team Games Tournament (TGT)</i>	19

5. Media Kartu Soal.....	20
6. Apresiasi.....	23
7. Tari Cek Minah Sayang.....	24
B. Kerangka Konseptual	25
BAB III. METODOLOGI PENELITIAN	28
A. Metodologi Penelitian	28
B. Lokasi dan Waktu Penelitian	29
C. Populasi dan Sampel Penelitian	30
D. Instrumen Penelitian	31
E. Teknik Pengumpulan Data.....	35
1. Observasi.....	35
2. Wawancara.....	41
3. Dokumentasi	41
4. Studi Pustaka.....	41
F. Defenisi Operasional.....	46
G. Teknik Analisis Data	46
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	51
A. Hasil penelitian	51
1. Gambaran Umum Lokasi Penelitian	51
2. Deskripsi Penelitian	52
B. Pembahasan Data Hasil Penelitian.....	92
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	97
A. Kesimpulan	97

B. Saran 98

DAFTAR PUSTAKA..... 99



THE
Character Building
UNIVERSITY