

DAFTAR ISI

| | |
|---|-------------|
| ABSTRAK | i |
| KATA PENGANTAR..... | iii |
| DAFTAR ISI..... | vi |
| DAFTAR GAMBAR..... | viii |
| DAFTAR TABEL | ix |
| DAFTAR LAMPIRAN..... | x |
| | |
| BAB I PENDAHULUAN..... | 1 |
| 1.1 Latar Belakang | 1 |
| 1.2 Identifikasi Masalah..... | 4 |
| 1.3 Batasan Masalah | 4 |
| 1.4 Rumusan Masalah..... | 4 |
| 1.5 Tujuan Penelitian | 5 |
| 1.6 Manfaat Penelitian | 5 |
| 1.7 Spesifikasi Masalah | 6 |
| | |
| BAB II KAJIAN PUSTAKA | 7 |
| 2.1 Kajian Teori..... | 7 |
| 2.1.1 Pengertian Media Pembelajaran | 7 |
| 2.1.2 Fungsi Media Pembelajaran | 8 |
| 2.1.3 Manfaat Media Pembelajaran | 9 |
| 2.1.4 Jenis-Jenis Media Pembelajaran | 10 |
| 2.2 Pengertian Media Pembelajaran Audio Visual | 11 |
| 2.3 <i>Adobe Premiere Pro</i> | 12 |
| 2.3.1 Pengertian <i>Adobe Premiere Pro</i> | 12 |
| 2.3.2 Kelebihan <i>Adobe Premiere Pro</i> | 13 |
| 2.4 Materi dan Hakikat PPKn..... | 14 |
| 2.4.1 Materi PPKn | 14 |
| 2.4.2 Hakikat PPKn | 14 |
| 2.4.3 Hak, Kewajiban dan Tanggung Jawab sebagai Warga Negara | 15 |
| 2.5 Model-Model Pengembangan..... | 17 |
| 2.6 Penelitian yang Relevan | 22 |
| 2.7 Kerangka Berpikir | 26 |
| | |
| BAB III METODE PENELITIAN..... | 27 |
| 3.1 Jenis Penelitian..... | 27 |
| 3.2 Data dan Subject Penelitian | 28 |
| 3.3 Tempat Penelitian..... | 29 |
| 3.4 Prosedur Penelitian..... | 29 |
| 3.5 Teknik dan Instrumen Pengumpulan Data | 32 |
| 3.6 Teknik Analisis Data..... | 36 |
| 3.6.1 Analisis Validitas Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis <i>Adobe Premiere Pro</i> | 36 |

| | |
|---|-----------|
| 3.6.2 Analisis Kepraktisan Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis <i>Adobe Premiere Pro</i> | 37 |
| 3.6.3 Analisis Efektivitas Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis <i>Adobe Premiere Pro</i> | 38 |
| 3.6.4 Analisis Hasil Belajar Siswa | 39 |
| 3.6.5 Jadwal Penelitian | 39 |
| BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN..... | 40 |
| 4.1 Deskripsi Lokasi dan Tempat Penelitian..... | 40 |
| 4.2 Hasil Penelitian | 40 |
| 4.2.1 Hasil Tahap Analisis (<i>Analyze</i>) | 40 |
| 4.2.1.1 Analisis Kebutuhan..... | 41 |
| 4.2.1.2 Analisis Perangkat Pembelajaran | 41 |
| 4.2.1.3 Analisis Kebutuhan Kurikulum dan Materi | 41 |
| 4.2.1.4 Analisis Siswa | 42 |
| 4.2.2 Hasil Tahap Desain (<i>Design</i>) | 42 |
| 4.2.3 Hasil Tahap Pengembangan (<i>Development</i>)..... | 47 |
| 4.2.3.1 Tahap Produksi Video Animasi Berbasis <i>Adobe Premiere Pro</i> | 47 |
| 4.2.3.2 Tahap Validasi..... | 52 |
| 4.2.4 Hasil Tahap Implementasi(<i>Implementation</i>)..... | 63 |
| 4.2.5 Hasil Tahap Evaluasi (<i>Evaluation</i>)..... | 65 |
| 4.2.5.1 Penilaian Produk Setiap Tahapan | 66 |
| 4.2.5.1.1 Penilaian Validasi Ahli Media | 66 |
| 4.2.5.1.2 Penilaian Validasi Ahli Materi..... | 66 |
| 4.2.5.1.3 Penilaian Praktisi Pendidikan | 67 |
| 4.2.5.1.4 Penilaian Efektivitas | 68 |
| 4.2.5.2 Produk Akhir | 70 |
| 4.3 Pembahasan | 72 |
| 4.3.1 Hasil Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi | 72 |
| 4.3.2 Validitas Media Pembelajaran Video Animasi | 73 |
| 4.3.3 Keterbatasan Peneliti | 74 |
| 4.3.4 Kelebihan dan Kekurangan Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis <i>Adobe Premiere Pro</i> | 75 |
| BAB V PENUTUP | 76 |
| 5.1 Kesimpulan..... | 76 |
| 5.2 Saran..... | 77 |
| DAFTAR PUSTAKA..... | 78 |