

DAFTAR PUSTAKA

- Aini, N. D. (n.d.). Desain Video Company Profile Menggunakan Adobe Premiere Dan Aobe After Effect Pada Gallery Cendera Mata Keramik Malam. *Jurnal Aplikasi Bisnis*.
- Andriani, Y.Eneng. (2019). Pengembangan media pembelajaran video animasi untuk meningkatkan kemampuan berpikir tingkat tinggi dan hasil belajar disekolah dasar. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran*, 6(1).
- Angko, Nancy and Mustaji. (2013). Pengembangan Bahan Ajar Dengan Model Addie Untuk Mata Pelajaran Matematika Kelas 5 Sds Mawar Sharon Surabaya. *Jurnal Kwangsan*, 1(1).
- Arifin, Z. & Wakid, M. (2014). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Komputer untuk Peserta Didik Mata Pelajaran Teknik Kendaraan Ringan. *Jurnal Pendidikan Teknologidan Kejuruan*. 22(2)
- Asyhar, Rayandra. (2012). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelejaran*. Jakarta: Referensi Jakarta.
- Auheri, A. (2006). *Animasi Multimedia Pembelajaran*. Jakarta: Elee media komputindo.
- Azhar Arsyad. (2014). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Prss
- Fadhli, Muhibuddin. Pengembangan Media Pembelajaran berbasis Video Kelas IV Sekolah Dasar. *Jurnal Dimensi Pendidikan dan Pembelajaran*, 3(1) 2015.
- Kustand, C & Sutjipto, Bambang. (2011). *Media Pembelajaran: Manual dan Digital*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Mahnun, N. (2012). Media Pembelajaran (Kajian Terhadap Langkah-Langkah Pemilihan Media Dan Implementasinya Dalam Pembelajaran. *Jurnal Aplikasi Bisnis* , 37 (1).
- Manyuri K.Delila. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Materi Volume Bangun Ruang Untuk SD Kelas V. *Jurnal JPGSD*, 8(5), 893-903.
- Ponza, P. J. (2018). Pengembangan Media Video Animasi Pada Pembelajaran Siswa Kelas Iv Di Sekolah Dasar. *Jurnal Edutech* , 6 (1).
- Purwanto, Joko. (2011). *Penggunaan Video Sebagai Media Pembelajaran*.
- Rasyid, I. (2018). Manfaat Media dalam Pembelajaran. VII (1).
- Rusman, Deni Kurniawan & Cepi Riyana. (2012). *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.

- Sadiman, Arief, Rahardjo, R, Haryono, Anung, dan Harjito. (2014). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatan*. Jakarta: Rajawali Press.
- Sanaky, H. A. (2015). *Media Pembelajaran Interaktif Inofatif*. Yogyakarta: Kaukaba Dirpantara.
- Schram. (2011). *Pengelolaan Pusat Sumber Media*. Bandung: Rosdakarya.
- Sudjana, N & Rivai, A. (2011). *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian & Pengembangan Research and Development*. Bandung: Alfabeta.
- Sukiman. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Jakarta: PT RAJA GRAFINDO PERSADA.
- Surasmi, W.A. (2016). Pemanfaatan Multimedia untuk Mendukung Kualitas Pembelajaran. *Temu Ilmiah Nasional Guru (TING) VIII*. 1(2).
- Susilana Rudi & Riyana Cepi. (2016). *Media Pembelajaran (Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan, dan Penilaian)*. Bandung: Wacana Prima.
- Tegeh, I. d. (2013). Pengembangan Bahan Ajar Metode Penelitian Pendidikan dengan ADDIE Model. *Jurnal Ika* , 11 (1).
- Yanuariska, T. (2018). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Audio Visual Dilengkapi LKPD Terhadap Hasil Belajar Mata Pelajaran Geografi. *Jurnal Keguruan dan Pendidikan*.