

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerucut Pengalaman Edgar Dale .....	12
Gambar 2.2 Langkah-Langkah Penelitian dan Pengembangan Menurut Borg and Gall ( 2003) .....	19
Gambar 2.3 Langkah-Langkah Penelitian dan Pengembangan Menurut Thiagarajan (1974).....	20
Gambar 2.4 Langkah-Langkah Penelitian dan Pengembangan Menurut Richey and Klein (2009) .....	21
Gambar 2.5 Pendekatan ADDIE untuk mengembangkan produk yang berupa desain pembelajaran .....	22
Gambar 2.6 Kerangka Berpikir .....	26
Gambar 3.1 Penelitian dan Pengembangan menghubungkan antara penelitian dasar dengan penelitian terapan.....	28
Gambar 3.2 Prosedur Pengembangan ADDIE .....	29
Gambar 3.3 Rancangan Desain Media Video Animasi .....	31
Gambar 4.1 Diagram Hasil Penilaian Validasi Ahli Media .....	66
Gambar 4.2 Diagram Hasil Penilaian Validasi Ahli Materi Tahap I dan II.....	67
Gambar 4.3 Diagram Hasil Penilaian Praktisi Pendidikan .....	68
Gambar 4.4 Diagram Hasil Rekapitulasi Pre-Test dan Post Test.....	68
Gambar 4.5 Produk Akhir Media Pembelajaran Video Animasi .....	72

THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY