

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Contoh <i>Flipping Experience</i> pada Program <i>Flip Book Maker</i>	14
Gambar 2.2 Contoh Kombinasi <i>Flip Book Maker</i> dengan <i>File Animasi</i>	14
Gambar 2.3 Contoh Fasilitas Pencarian dalam Multimedia <i>Flip Book</i>	15
Gambar 2.4 Skema Kerangka Berpikir	23
Gambar 3.1 Peta Konsep Model Pengembangan Buku Cerita Digital Interaktif ..	26
Gambar 3.2 Desain Cover	28
Gambar 4.1 Sampul Cover	41
Gambar 4.2 Tokoh dalam Cerita	41
Gambar 4.3 Materi	42
Gambar 4.4 Menentukan Karakter Tokoh Buku Cerita	42
Gambar 4.5 Pembuatan Buku Cerita dalam Bentuk <i>File Power Point</i>	43
Gambar 4.6 Mengkonversikan Buku Cerita dari <i>File Power Point</i> ke PDF.....	43
Gambar 4.7 Mengkonversikan File PDF ke Halaman <i>Digital Book</i>	44
Gambar 4.8 Grafik Hasil Validasi oleh Ahli Media	48
Gambar 4.9 Grafik Hasil Validasi Ahli Materi	51
Gambar 4.10 Grafik Hasil Validasi oleh Praktisi	52