

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
PERSETUJUAN PENGUJI	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Batasan Masalah	4
1.4 Rumusan Masalah	4
1.5 Tujuan Penelitian	5
1.6 Manfaat Penelitian	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Penelitian dan Pengembangan	7
2.1.1 Defenisi <i>Research and Development</i>	7
2.1.2 Karakteristik Penelitian Pengembangan	8
2.1.3 Model Penelitian dan Pengembangan Model ADDIE	9
2.2 Media Pembelajaran	10
2.3 Ciri-ciri Media Pembelajaran	11
2.4 Fungsi dan Manfaat Media	12

2.5 Jenis-jenis Media.....	13
2.6 <i>Macromedia Flash 8</i>	14
2.7 Materi Bangun Datar	23
2.7.1 Jenis-jenis Bangun Datar.....	23
2.8 Materi Bangun Ruang	31
2.8.1 Jenis-jenis Bangun Ruang	31
2.9 Perbedaan Pengembangan Peneliti Dengan Pengembangan lain.....	35
2.10 Penelitian Relevan.....	35
2.11 Kerangka Berpikir.....	37
BAB III METODE PENELITIAN	39
3.1 Jenis Penelitian.....	39
3.2 Subjek dan Objek Penelitian	40
3.3 Data Penelitian	41
3.4 Model Pengembangan.....	41
3.5 Fokus Penelitian	46
3.6 Teknik dan Instrumen Pengumpulan Data.....	47
3.7 Teknik Analisis Data.....	52
3.7.1 Data Kualitatif	52
3.7.2 Data Kuantitatif	52
3.8 Jadwal Penelitian	54
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	55
4.1 Deskripsi Tempat dan Lokasi.....	55
4.2 Hasil Penelitian	56
4.2.1 Analisis (<i>Analysis</i>)	56
4.2.1.1 Analisis Kebutuhan.....	56
4.2.1.2 Hasil Analisis Perangkat Pembelajaran	57
4.2.1.3 Hasil Analisis Kurikulum dan Materi.....	57

4.2.1.4 Hasil Analisis Peserta Didik	59
4.2.2 Hasil Perancangan (<i>Design</i>).....	59
4.2.2.1 Mengumpulkan Konsep Materi	59
4.2.2.2 Design Video Animasi.....	60
4.2.3 Tahap Pengembangan (<i>Development</i>).....	62
4.2.3.1 Tahap Pembuatan Produk Video Animasi Dengan <i>Macromedia Flash</i>	62
4.2.3.2 Tahap Validasi	65
4.2.4 Tahap Implementasi (<i>Implementation</i>)	72
4.2.5 Tahap Evaluasi (<i>Evaluation</i>).....	72
4.2.5.1 Penilaian Produk Setiap Tahapan	72
4.2.5.2 Produk Akhir.....	73
4.3 Pembahasan.....	74
4.3.1 Pengembangan Media Video Animasi.....	75
4.3.2 Kelayakan Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis <i>Macromedia Flash</i>	77
4.4 Kelebihan Video Animasi Berbasis Macromedia Flash 8 Dengan Media Yang Sudah Ada Sebelumnya	78
BAB V PENUTUP	78
5.1 Kesimpulan	78
5.2 Saran	78
DAFTAR PUSTAKA	80
LAMPIRAN.....	83