

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan penelitian pengembangan media pembelajaran menggunakan *augmented reality* berbasis android yang dikemukakan sebelumnya, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Penelitian pengembangan ini menghasilkan produk berupa media pembelajaran pada subtema 1 menggunakan *augmented reality* berbasis android dengan menggunakan Model 4D (*Four D Model*) yang disarankan oleh Thiagarajan yaitu tahap pendefenisian (*define*), tahap perancangan (*design*), tahap pengembangan (*development*), tahap penyebaran (*disseminate*).
2. Hasil validasi ahli media dengan skor akhir sebesar 42 dengan persentase sebesar 95,45% termasuk kedalam kategori “sangat layak” selanjutnya validasi ahli materi dengan skor akhir sebesar 60 dengan persentase sebesar 93,75% dan masuk kedalam kategori “sangat layak” selanjutnya hasil validasi ahli praktisi pendidikan dengan skor akhir sebesar 61 dengan persentase sebesar 95,31% dan termasuk kedalam kategori “sangat layak” ditinjau dari produk yang dikembangkan.
3. Efektivitas penggunaan media pembelajaran menggunakan *augmented reality* berbasis android peneliti melakukan uji coba produk kepada peserta didik kelas V di SDN 118273 Mampang, dengan memberikan *pre-test* dan *post-test*. Pada saat uji coba produk menunjukkan perubahan

meningkat terhadap hasil *pre-test* dan *post-test* peserta didik. Hasil *pre-test* yaitu peserta didik yang tuntas sebanyak 60% atau 18 peserta didik yang nilainya di atas KKM 75 sedangkan peserta didik yang tidak tuntas atau dibawah KKM 75 sebanyak 40% atau 12 peserta didik. Hasil *post-test* yaitu peserta didik yang tuntas sebanyak 90% atau 27 peserta didik dengan nilai di atas KKM 75 sedangkan peserta didik yang tidak tuntas atau dibawah KKM 75 sebanyak 10% atau 3 peserta didik. Dari hasil *pre-test* dan *post-test* menunjukkan adanya peningkatan hasil belajar peserta didik dilihat dari jumlah peserta didik yang tuntas pada *pre-test* sebanyak 60% setelah melakukan *post-test* peserta didik yang tuntas sebanyak 90%.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian pada siswa kelas V di SDN 118273 Mampang, maka saran yang dapat diberikan terkait dengan hasil penelitian ini adalah:

1. Bagi guru

Dengan ketersediaan media pembelajaran dapat membantu peserta didik dalam memahami materi pembelajaran yang diajarkan. Media pembelajaran *augmented reality* berbasis android diharapkan dapat membantu guru dalam menyampaikan materi pelajaran serta mampu melibatkan peserta didik dalam proses belajar-mengajar.

2. Bagi Peserta Didik

Media pembelajaran *augmented reality* berbasis android dapat dijadikan alternatif bagi peserta didik untuk melakukan pembelajaran pada tema 1 subtema 1 pembelajaran 1 dan 2. Media ini dapat

memudahkan peserta didik dalam memahami materi pembelajaran. Oleh karena itu, peserta didik disarankan untuk memanfaatkan media pembelajaran *augmented reality* berbasis android dengan baik.

3. Bagi sekolah

Dapat menyediakan fasilitas yang dibutuhkan oleh pendidik dalam pembelajaran sehingga mendukung pendidik untuk dapat menggunakan media pembelajaran dengan efektif dan efisien memberikan pengalaman serta pengetahuan dari materi mencapai tujuan pembelajaran.

4. Bagi Peneliti

Penelitian ini dapat menambah pengetahuan dan wawasan peneliti mengenai bagaimana mengembangkan media pembelajaran khususnya media pembelajaran yang menggunakan *augmnted realiy* berbasis android.

5. Bagi peneliti berikutnya

Perlu ada pengembangan lanjutan dari penelitian yang telah peneliti lakukan untuk lebih baik produk berikutnya, yaitu dalam mengembangkan media pembelajaran yang menggunakan *augmented reality* dengan ukuran yang praktis dan efisien digunakan dalam pembelajaran.