

DAFTAR ISI

	Hal
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	iii
DAFTAR GAMBAR	iv
DAFTAR LAMPIRAN	v
BAB I : PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Pembatasan Masalah	6
1.3. Rumusan Masalah	6
1.4. Tujuan Penelitian	6
1.5. Manfaat Penelitian	7
BAB II : LANDASAN PENELITIAN	
2.1. Hakikat Penelitian Pengembangan.....	9
2.1.1. Langkah Pengembangan.....	9
2.1.2. Tujuan Penelitian Pengembangan.....	11
2.2. Hakikat Media Pembelajaran	13
2.2.1. Pengertian Media Pembelajaran.....	13
2.2.2. Manfaat dan Fungsi Pembelajaran	13
2.2.3. Jenis dan Klarifikasi Pembelajaran	15
2.3. Hakikat Belajar Matematika.....	17
2.3.1. Teori Belajar Matematika.....	19
2.3.2. Tujuan Pendidikan Matematika.....	21
2.3.3. Karakteristik Pembelajaran Matematika SD.....	23
2.4. Draf Produk Pengembangan.....	23
2.4.1. Media Pembelajaran Caturli (Operasi Perkalian).....	23
2.4.2. Tata Cara Penerapan Media Caturli	26
2.5. Penelitian Relevan.....	27
2.6. Kerangka Berpikir	28
BAB III : METODOLOGI PENELITIAN	
3.1. Model Pengembangan	32
3.2. Lokasi Waktu Penelitian.....	32
3.3. Populasi dan Sampel Penelitian	33
3.4. Langkah Penelitian Pengembangan	33

3.5. Penilaian Produk.....	35
3.5.1. Desain Validasi dan Uji Penggunaan Media	35
3.5.2. Validator dan Subjek Uji Coba	35
3.5.3. Jenis Data.....	36
3.5.4. Instrument Pengumpulan Data	36
3.6. Teknik Analisis Data	41
BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN	
4.1. Deskripsi Hasil Penelitian	47
4.1.1. Potensi Masalah	47
4.1.2. Pengumpulan Data	49
4.1.3. Desain Produk	50
4.1.4. Validasi Desain	54
4.1.5. Revisi Desain	61
4.2. Pembahasan	76
BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN	
4.1. Kesimpulan	81
4.2. Saran.....	83
DAFTAR PUSTAKA.....	84
LAMPIRAN.....	87

