

DAFTAR PUSTAKA

- Ananda, Lala Jelita. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Dengan Pendekatan Saintifik Pada Tema Indahnnya Keragaman Di Negeriku Di Kelas IV SD Negeri 101969 Tanjung Purba. *School Education Journal*, 9 (1), h. 217-229.
- Andi. (2013). *Android Programming With Eclipse*. Semarang: Andi offset.
- Ardiansyah, Abdul Aziz. (2020). Peran Mobile Learning Sebagai Inovasi Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa pada Pembelajaran di Sekolah. *Indonesian Journal of Education Research and Review*, 3 (1), h. 47-56.
- Arikunto, Suharsimi. (2014). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Arsyad, Azhar. (2019). *Media Pembelajaran*. Depok : Rajawali Pers.
- Batubara, Hamdan Husein. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Android untuk Siswa SD/MI. *Jurnal Madrasah Ibtidaiyah*, 3(1), h. 12-27.
- Dimiyati, Johni. (2016). *Pembelajaran Terpadu Untuk Taman Kanak- Kanak/ Raudhatul Athfal dan Sekolah Dasar*. Jakarta : Prenadamedia Group.
- Hasnida. (2015). *Media Pembelajaran Kreatif Mendukung Pengajaran pada Anak Usia Dini*. Jakarta : PT Luxima Metro Media.
- Ichwan, M & Fifin Hakiky. (2011). Pengukuran Kinerja Goodreads Application Programming Interface (API) Pada Aplikasi Mobile Android. *Jurnal Informatika*, 2(1), h. 30-38.
- Ilmiawan, Arif. (2018). Pengembangan Buku Ajar Sejarah Berbasis Situs Sejarah Bima (Studi Kasus pada Siswa Kelas X MAN 2 Kota Bima). *Jurnal Ilmu Sosial dan Pendidikan*, 2(3), h. 102-106.
- Istiyanto, Jazi Eko. (2013). *Pemrograman Smartphone menggunakan SDK Android dan Hacking Android*. Yogyakarta : Graha Ilmu.
- Kurniawan, Dian & Sinta Verawati Dewi. (2017). Pengembangan Perangkat Pembelajaran dengan Media Screencast O-Matic Mata Kuliah Kalkulus 2 Menggunakan Model 4-D Thiagarajan. *Jurnal Siliwangi*, 3(1), h. 214-219.
- Kustiawan, Usep. (2016). *Pengembangan Media Pembelajaran Anak Usia Dini*. Malang : Gunung Samudera.
- Kuswanto, Joko & Ferri Radiansah. (2018). Media Pembelajaran Berbasis Android pada Mata Pelajaran Sistem Operasi Jaringan Kelas XI. *Jurnal Media Infotama*, 14(1), h. 15-20.

- Majid, Abdul. (2014). *Perencanaan Pembelajaran*. Bandung : Remaja Rosdakarya.
- _____. (2017). *Pembelajaran Tematik Terpadu*. Bandung. Remaja Rosdakarya.
- Makkiah, Fajar. (2020). Pengembangan Media Setara Berbasis Android pada Pembelajaran IPS Materi Keragaman Suku Bangsa dan Budaya di Indonesia pada Kelas IV Sekolah Dasar. *Jurnal Education and Development*, 8(3), h. 275-281.
- Muliawan, Jasa Ungguh. (2014). *Metodelogi Penelitian Pendidikan dengan Studi Kasus*. Yogyakarta : Penerbit Gava Media.
- Munadi, Y. (2013). *Media Pembelajaran Sebuah Pendekatan Baru*. Jakarta : GP Press Group.
- Murhaini, Suriansyah. (2016). *Menjadi Guru Profesional Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Yogyakarta : Laksbang Pressindo.
- Nuha, Ulin. (2016). *Ragam Metodologi dan Media Pembelajaran Bahasa Arab*. Yogyakarta : Diva Press.
- Prasetyo, Sigit. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran IPA Berbasis Android Untuk Siswa SD/MI. *Journal Of Madrasah Ibtidaiyah Education*, 1(1), h. 121-140.
- Prastowo, Andi. (2019). *Analisis Pembelajaran Tematik Terpadu*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Purwanto. (2017). *Evaluasi Hasil Belajar*. Yogyakarta : Pustaka Belajar.
- Sanjaya, Wina. (2015). *Perencanaan dan Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta : Prenadamedia group.
- Satyaputra dan Aritonang. (2014). *Beginning Android Programming with ADT Budle*. Jakarta : Elex Media Komputindo.
- Setyosari, Punaji. (2016). *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta : Kencana Prenada Media.
- Simanjuntak, Eva Betty. (2019). Pengaruh Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Terhadap Hasil Belajar Tema 7 Subtema 2 di Kelas IV SDN 101767 Tembung. *School Education Journal*, 9(4), h. 336-345.
- Sudijono, Anas. (2013). *Pengantar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta : Rajawali Pers
- Sudjana, Nana & Ahmad Rivai. (2019). *Media Pengajaran*. Bandung : Sinar Baru Algesindo.

- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian dan Pengembangan (Research And Development / R&D)*. Bandung: Alfabeta.
- Sukmadinata. (2017). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung : Remaja Rosda Karya.
- Supegina, Fina. (2018). Pelatihan Pengenalan Software Eclipse dan Aplikasinya di Android. *Jurnal Abdi Masyarakat (JAM)*, 3(2), h. 25-34.
- Suryani, Nunuk. (2018). *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Bandung : Rosda.
- Susilana, Rudi & Cepi Riyana. (2017). *Media Pembelajaran*. Bandung : Wacana Prima.
- Tamba, Robenart & Diah Wahyuni. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Paliber (Papan Lingkaran Rumah Adat Berputar) Berbasis Pendekatan Saintifik di Kelas IV SDN 101775 Sampali T.A 2019/2020. *Elementary School Journal*, 10(4), h. 244-256.
- Trianto. (2016). *Desain Pengembangan Pembelajaran Tematik Bagi Anak Usia Dini TK/RA dan Anak Usia Awal SD/MI*. Jakarta : Kencana Prenada Media Group.
- Widiana, I Wayan. (2016). Pengembangan Asesmen Proyek dalam Pembelajaran IPA di Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Indonesia*, 5(2), h. 147-157.
- Widoyoko, Eko Putro. (2011). *Evaluasi Program Pembelajaran*. Yogyakarta : Pustaka Belajar.
- Wulandari, Agustina. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Dasar-Dasar Algoritma dan Pemrograman Untuk Siswa Kelas X SMK Nasional Berbah*. (Skripsi). Yogyakarta : Universitas Negeri Yogyakarta.