

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tahapan Model Pengembangan 4D	23
Gambar 2.2 Gambaran Media Pembelajaran Komik Digital.....	27
Gambar 2.3 Skema Kerangka Berpikir.....	31
Gambar 3.1 Skema Tahapan Model Pengembangan 4D	32
Gambar 3.2 Skema Pengembangan Media Berbasis Komik Digital Tema 6 Subtema 1 Pembelajaran 1.....	33
Gambar 4.1 Ilustrasi Komik Digital	57
Gambar 4.2 Komik Digital dalam bentuk Digital	58
Gambar 4.3 Proses Pengisian Teks.....	58
Gambar 4.4 Setelah pengisian Teks.....	59
Gambar 4.5 Grafik Penilaian Hasil Penilaian Validasi	64