

ABSTRACT

YESSI.S.F.SILALAH. Efektivitas Pemanfaatan *Youtube* Sebagai Sumber Belajar Guru Dalam Pembuatan Alat Permainan Edukatif Di Paud Peduli Anak Sipahutar. Skripsi. Medan. Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Medan, Agustus 2021.

Educational game tools are all game tools that can be used to play while learning. The lack of availability of educational game tools can be overcome by teachers by making their own educational game tools that suit the needs of children. One of the learning resources that teachers can use in making educational game tools is *Youtube*. The purpose of this study was to determine the effectiveness of using *Youtube* as a teacher's learning resource in making educational game tools at PAUD Peduli Anak Sipahutar. The research method used is descriptive qualitative. Data were collected through observation, interviews, and documentation and then analyzed using interactive analysis techniques, namely data reduction, data presentation, and drawing conclusions. The results showed that *Youtube* is an effective teacher learning resource in making educational game tools at PAUD Peduli Anak Sipahutar. Based on the findings of the research, it is recommended for teachers to improve supporting facilities in utilizing *Youtube* and adding types of educational game tools in schools.

Keywords: *Youtube*, Learning Resources, Educational Game Tools



ABSTRAK

YESSI.S.F.SILALAH. Efektivitas Pemanfaatan *Youtube* Sebagai Sumber Belajar Guru Dalam Pembuatan Alat Permainan Edukatif Di Paud Peduli Anak Sipahutar. Skripsi. Medan. Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Medan, Agustus 2021.

Alat permainan edukatif adalah segala alat permainan yang dapat digunakan untuk bermain sambil belajar. Kurangnya ketersediaan alat permainan edukatif dapat diatasi guru dengan membuat sendiri alat permainan edukatif yang sesuai dengan kebutuhan anak. Salah satu sumber belajar yang dapat digunakan guru dalam pembuatan alat permainan edukatif adalah *Youtube*. Tujuan penelitian ini untuk mengetahui efektivitas pemanfaatan *Youtube* sebagai sumber belajar guru dalam pembuatan alat permainan edukatif di PAUD Peduli Anak Sipahutar. Metode penelitian yang digunakan adalah deskriptif kualitatif. Data dikumpulkan melalui observasi, wawancara, dan dokumentasi seterusnya dianalisis menggunakan teknik analisis interaktif yaitu reduksi data, penyajian data, dan penarikan kesimpulan. Hasil penelitian menunjukkan bahwa *Youtube* adalah sumber belajar guru yang efektif dalam pembuatan alat permainan edukatif di PAUD Peduli Anak Sipahutar. Berdasarkan temuan hasil penelitian, disarankan bagi guru untuk meningkatkan fasilitas pendukung dalam memanfaatkan *Youtube* dan menambah jenis alat permainan edukatif di sekolah.

Kata kunci : *Youtube*, Sumber Belajar, Alat Permainan Edukatif

