

## BAB V

### SIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Simpulan

Setelah penulis memaparkan hasil penelitian dan pembahasan tentang pemanfaatan *Youtube* sebagai sumber belajar guru dalam pembuatan alat permainan edukatif di PAUD Peduli Anak Sipahutar, maka dapat disimpulkan bahwa *Youtube* merupakan sumber belajar yang efektif digunakan untuk belajar membuat alat permainan edukatif *indoor*. Video tutorial membuat alat permainan edukatif lebih mudah dipahami oleh guru karena dapat menampilkan langkah-langkah serta alat dan bahan yang dibutuhkan dalam pembuatan alat permainan edukatif. Dengan adanya *Youtube* guru dapat memperoleh informasi mengenai cara pembuatan beragam alat permainan edukatif *indoor* dengan mudah. Hasil dari pemanfaatan *Youtube* sebagai sumber belajar membuat alat permainan edukatif *indoor* adalah alat permainan labirin, papan stik berhitung, puzzle, dan alat permainan menempel.

#### 5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian diatas, penulis mencoba memberikan beberapa saran sebagai berikut :

1. Kepada guru untuk lebih sering memanfaatkan *Youtube* sebagai sumber belajar membuat alat permainan edukatif guna memperoleh lebih banyak referensi alat permainan edukatif untuk anak usia dini.
2. Kepada guru untuk membuat lebih banyak alat permainan edukatif yang bervariasi untuk anak usia dini guna mengoptimalkan perkembangan anak usia dini melalui kegiatan bermain.

3. Kepada pihak sekolah agar dilakukan peningkatan fasilitas pendukung dalam memanfaatkan *Youtube* antara lain fasilitas WiFi di sekolah dan Komputer ataupun Laptop.



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY