

DAFTAR ISI

ABSTRACT.....	i
ABSTRAK.....	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Fokus Penelitian.....	8
1.3 Rumusan Masalah Penelitian	8
1.4 Tujuan Penelitian	8
1.5 Manfaat Penelitian	8
1.5.1 Manfaat Teoritis	9
1.5.2. Manfaat Praktis	9
BAB II KAJIAN PUSTAKA	10
2.1 DASAR TEORITIS	10
2.1.1 KREATIVITAS	10
2.1.1.1 Ciri Ciri Kreativitas.....	12
2.1.1.2 Bentuk Kreatifitas	15
2.1.1.3 Faktor Pendukung Kreatifitas.....	16
2.1.1.4 Faktor Penghambat Kreativitas	18
2.1.1.5 Strategi Pengembangan Kreativitas	19
2.1.1.5.1 Pengembangan Kreativitas Melalui Menciptakan Produk	20
2.1.2 BERMAIN PLAYDOUGH.....	22
2.1.2.1 Pengertian Bermain	22
2.1.3 Penelitian Relevan.....	27
2.1.4. Kerangka Konseptual	35
BAB III METODE PENELITIAN	35
3.1. Jenis Penelitian.....	35
3.2 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	35
3.3 Subjek dan Objek Penelitian	36

3.4	Prosedur dan Rancangan Penelitian	37
3.5	Teknik Pengumpulan Data	39
3.6	Teknik Analisis Data.....	41
3.7	Keabsahan Data.....	43
BAB VI HASIL DAN PEMAHASAN		44
4.1.	Deskripsi Hasil Penelitian	44
4.2	Temuan Penelitian.....	50
4.3	Pembahasan.....	53
BAB V SIMPULAN DAN SARAN		57
5.1	Simpulan	57
5.2	Saran	58
DAFTAR PUSTAKA		59
DAFTAR JURNAL		60

