

DAFTAR PUSTAKA

- AECT. 1986. *Defenisi Teknologi Pendidikan*. Jakarta: PAU-UT dan Rajawali
- Ahmadi, A. (2003). *Psikologi Umum*. Jakarta : Rineka Cipta
- Ahmadi, Abu dan Supriono, Widodo. (1991). *Psikologi Pengajaran*. Jakarta : Rineka Cipta
- Ahnadi, Rike. (2009). *Skripsi (Efektifitas Media Software Autograph Menggunakan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Think-Pair-Share Pada Pembelajaran Persamaan Garis Lurus di Kelas VIII SMP N 1 Tanjung pura T.A. 2008-2009*. Medan : FMIPA Unimed
- Akbar, Reni. Dkk. (2001). *Kreativitas*. Jakarta : PT Gramedia Widiasarana
- Anderson, O.W. dan Krathwohl, D.R. 2001. *A Taxonomy for Learning Teaching and Assesning*. New York: Addison Wesley Longman
- Arikunto, S. 2003. *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bina Aksara
- Arikunto, S. (1998). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta : Rineka Cipta
- Ariani, Niken. Dany Haryanto. (2010). *Pembelajaran Multimedia di Sekolah*. Jakarta : PT. Prestasi Pustakarya
- Arsyad, Azhar. (2002). *Media Pembelajaran*. Jakarta : Rajagrafindo Persada
- Budiningsih, Asri. (2004). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta : Rineka Cipta
- Cahyo, Nur. A. (2008). *Pengembangan Model Creative Problem Solving Berbasis Teknologi*. Tersedia di ; <http://adi-negara.blogspot.com>
- Covey, S.R. (1994). *Tujuh Kebiasaan Manusia yang Sangat Efektif*. Terjemahan : Budiyanto. Jakarta : Binarupa Aksara
- Dahar, R.W. (1998). *Teori-Teori Belajar*. Bandung : Erlangga
- Daryanto, (2010). *Belajar dan mengajar*. Bandung : Yrama Widya
- De Bono, E. (2007). *Revolusi Bepikir*. Bandung : Al Mizan
- DePorter, B (2004). *Quantum Learning*, Bandung: Kaifa
- Desmita. (2005). *Psikologi Perkembangan*. Bandung : Remaja Rosdakarya
- Dick, W dan Carey, L. 2005. *The Systematic Design of Instruction*. Glenview, Illinois: Scoot, Foresman and Company

- Dimiyati dan Mudjiono. (1994). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta : Direktorat Jenderal Perguruan Tinggi Depdikbud
- Emiliani, Sri. (2000). *Tesis (Peningkatan Pemahaman dan Aplikasi Tentang Konsep Keanekaragaman Hayati Melalui Lembar kerja Rumah (LKR) di Madrasah Aliyah. Bandung : PPS Bandung UPI)*
- Ermiyanti, (2007). *Tesis (Penggunaan media pembelajaran dengan perangkat lunak bantu menggunakan software Macromedia Flash MX 2004 pada pokok bahasan trigonometri di kelas X SMA Negeri 19 Palembang)*
- Gagne, R.M (1985). *The Conditions of Learning and Theory of Instruction (4th ed)*. Orlando : Holt, Rinehart, and Winston.
- Hidayatulla, Priyanto. Dkk. (2010). *Making Eduacational Animation using Flash*. Jakarta : Informatika
- Hamalik, O. 1993. *Mengajar Azas, Metode dan Teknik*. Bandung: Pustaka Martiana
- Hamalik, O. (2001). *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: Bumi Aksara
- Hamalik, O. 2008. *Kurikulum dan Pembelajaran*. Jakarta : Bumi Aksara.
- Kunandar,(2007),*Guru Profesionalisme Implementasi Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP) dan Sukses dalam Sertifikasi Guru, Jakarta: Rajawali Pers*
- Marzuki, Emelda, (2009). *Tesis (Pengaruh Animasi Multimedia dengan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe STAD Terhadap Penguasaan Materi Biologi Siswa (studi Eksperimental pada siswa kelas XI SMA N 5 bandar lampung)*
- Mulyasa,E,(2003), *Implementasi Kurikulum 2004 Panduan pembelajaran KBK*, Jakarta:Rosda.
- Nasution.(2008).*Berbagai Pendekatan dalam Proses belajar Mengajar*. Jakarta: Bumi Aksara
- Puryaningsing, (2008). *Tesis (Penggunaan Media Animasi yang Ditinjau dari Motivasi Berprestasi dan Kemampuan Awal dalam pemebeljaran Biologi Umum (studi ekperimen pada mahasiswa semester 1 jurusan Pendidikan MIPA FKIP Universitas Palangkaraya)*
- Prawidilaga, Dewi Salma, (2008). *Prinsip Desain Pembelajaran*. Jakarta : Kencana
- Prasnig, barbara, (2007), *The Power of Learning Style*, Bandung : Kaifa
- Sadiman, A.S. (1986). *Media Pendidikan*. Jakarta: Raja Grafindo Persada
- Sagala,T. (2005). *Konsep dan makna Pembelajaran*, Bandung: alfabeta

Sanjaya, Wina. (2005). *Pembelajaran dalam Implementasi Kurikulum Berbasis Kompetensi*. Jakarta: Kencana.

Sanjaya, Wina. (2008). *Perencanaan dan Desai Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.

Slameto,(2003), *Belajar dan faktor-faktor yang Mempengaruhinya*, Jakarta :Rineka Cipta.

Sudjana, N, (2005), *Metoda Statistik*. Bandung : PT. Tarsito

Sugiyono, (2009). *Statistik Untuk Penelitian*. Bandung: Alfabeta

Syafruddin,(2005), *Model Pembelajaran yang Memperhatikan Keragaman Individu Siswa dalam Kurikulum berbasis Kompetensi*, Ciputat: Quantum Teaching.

Syah, M,(2005), *Psikologi Pendidikan dengan Pendekatan Baru*, Bandung:Rosda.

Trianto,(2007), *Model-model Pembelajaran Inovatif Berorientasi Konstruktivisme*, Jakarta: Prestasi Pustaka Publisher.

Uno, Hamzah B. (2008).*Orientasi Baru dalam Psikologi Pembelajaran*. Jakarta : Bumi Aksara

Widodo, S. Chomsin, dkk, (2008). *Panduan Menyusun Bahan Ajar*. Jakarta : PT.Elex Media Komputindo

<http://sukarman.blogspot.com> (diakses 3 juni 2011)

[http://rikawidya.multiply.com/journal/item/6/Multimedia Ilustrasi Statis Atau Animasi](http://rikawidya.multiply.com/journal/item/6/Multimedia_Illustrasi_Statis_Atau_Animasi)
(diakses 30 mei 2011)

<http://www.unpas.ac.id> (diakses 3 juni 2011)

THE
Character Building
UNIVERSITY