

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1	Desain Awal <i>Game</i> Edukasi Ular Tangga.....21
Gambar 2.2	Langkah Membuka Program <i>Adobe Flash CS6</i>26
Gambar 2.3	Tampilan Pembuka Program <i>Adobe Flash CS6</i>27
Gambar 2.4	Tampilan Lembar Kerja <i>Adobe Flash CS6</i>28
Gambar 2.5	Skema Kerangka Berpikir48
Gambar 3.1	Bagan Rancangan Pengembangan <i>ADDIE</i> dalam Pengembangan Media <i>Game</i> Edukasi Ular Tangga.....51
Gambar 4.1	<i>Flow Chart</i> Media Pembelajaran <i>Game</i> Edukasi Ular Tangga68
Gambar 4.2	Tampilan Awal Media72
Gambar 4.3	Tampilan Menu Media73
Gambar 4.4	Tampilan Petunjuk Media73
Gambar 4.5	Tampilan Kompetensi Media73
Gambar 4.6	Tampilan Materi Media74
Gambar 4.7	Tampilan Pemilihan Icon dan Pengetikan Nama Pemain74
Gambar 4.8	Tampilan Papan Permainan75
Gambar 4.9	Tampilan Pertanyaan75
Gambar 4.10	Diagram Validasi Media Setiap Tahapan.....91
Gambar 4.11	Produk Akhir Media Pembelajaran91