

ABSTRAK

NINDYA SUCI KARAWISTHA. NIM: 1173111070. Pengembangan Media Pembelajaran *Game* Edukasi Ular Tangga Berbasis *Adobe Flash CS 6* Pada Tema 6 Subtema 1 di Kelas V SD Negeri 050671 Kp. Gohor Kabupaten Langkat T.A 2020/2021. Skripsi. Program Studi PGSD FIP UNIMED. 2021.

Masalah dalam penelitian ini adalah kurangnya pemahaman guru dalam mengembangkan dan menggunakan media pembelajaran terutama pada pembelajaran tematik, guru masih menggunakan media gambar dan belum pernah mengembangkan media berbasis teknologi. Tujuan penelitian ini adalah untuk mengembangkan dan mengetahui kelayakan media pembelajaran *game* edukasi ular tangga berbasis *Adobe Flash CS6* pada Tema 6 Subtema 1 di kelas V SD Negeri 050671 Kp. Gohor Kabupaten Langkat.

Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan (*Research and Development*) dengan menggunakan model pengembangan ADDIE yang terdiri dari 5 tahapan, yaitu tahap *Analysis* (Analisis), *Design* (Desain), *Development* (Pengembangan), *Implementation* (Implementasi), dan *Evaluation* (Evaluasi). Subjek pada penelitian ini adalah validator ahli media, ahli materi, guru kelas V sebagai praktisi pendidikan dan siswa kelas V SD. Instrumen penelitian yang digunakan dalam pengumpulan data yaitu wawancara dan angket.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa media pembelajaran *game* edukasi ular tangga berbasis *Adobe Flash CS6* “Sangat Layak” dengan rincian persentase kelayakan yang diberikan oleh ahli media sebesar 95% dengan kategori “Sangat Layak”, ahli materi sebesar 97,5% dengan kategori “Sangat Layak”, praktisi pendidikan sebesar 95,5% dengan kategori “Sangat Layak”, uji coba perorangan sebesar 92% dan uji coba kelompok kecil sebesar 93% dengan kategori “Sangat Layak”. Maka dari itu dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran *game* edukasi ular tangga berbasis *Adobe Flash CS 6* Pada Tema 6 Subtema 1 di kelas V SD Negeri 050671 Kp. Gohor Kabupaten Langkat layak digunakan oleh siswa saat proses pembelajaran.

Kata Kunci: *Media Pembelajaran, Game Edukasi Ular Tangga, Adobe Flash CS6*