

## ABSTRAK

**Nur Alamsyah Putra. Nim 3172122016. Tahun 2021. Judul Skripsi: Gaya Hidup Pria Metroseksual pada Komunitas Revolver di Kota Medan. Program Studi Pendidikan Antropologi, Fakultas Ilmu Sosial, Universitas Negeri Medan.**

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengelolaan waktu dan uang pria metroseksual dalam memenuhi kebutuhan hidupnya pada komunitas Revolver di Kota Medan. Penelitian ini menggunakan metode kualitatif dengan pendekatan fenomenologi dan fokus penelitian pada gaya hidup informan dalam komunitas Revolver. Adapun informan penelitian yaitu pria metroseksual yang tergabung dalam komunitas Revolver. Teknik pengumpulan data penelitian ini berupa observasi, wawancara, riwayat hidup dan dokumentasi. Teknik analisis data melalui beberapa tahapan yakni reduksi data, penyajian data dan interpretasi data. Hasil penelitian diperoleh sebagai berikut: 1) Pengelolaan waktu pria metroseksual pada komunitas Revolver secara umum memiliki kesamaan dalam memprioritaskan aktivitas pekerjaan sebagai aktivitas yang utama. Pemenuhan kebutuhan terkait gaya hidup menjadi hal mutlak yang harus dipenuhi melalui proses bekerja dengan tujuan agar mampu menopang segala pemenuhan gaya hidup sehari-hari. Gaya hidup tersebut meliputi belanja perlengkapan *skincare*, pembaharuan alat teknologi (*handphone*, kamera dan aksesoris pelengkap), 2) Pengelolaan uang pria metroseksual pada komunitas Revolver secara akumulatif memiliki peruntukkan yang beragam dan menarik. Perbedaan atas pendapatan yang diterima setiap anggota yang berbeda-beda. Walaupun demikian, pria metroseksual pada komunitas Revolver memiliki cara khusus untuk mengatur keuangannya. Pengelolaan itu diperuntukkan untuk memenuhi gaya hidup dengan pembagian pada rentang 100%; gaji dan rentang 30%-50%; gaya hidup dengan meliputi produk MS Glow, Bening's, Scarlet, perlengkapan *outfits* dan teknologi serta perencanaan liburan. Terakhir pada rentang 10%-30%; dana darurat, asuransi; tabungan dan investasi.

**Kata Kunci:** *Gaya Hidup, Pria Metroseksual*

THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY