

DAFTAR PUSTAKA

- Aprida, muhammad darwis. 2017. *Belajar dan pembelajaran*. jurnal kajian ilmu keislaman. Volume 03 Nomor 2
- Arikunto, Suharsimi. 2010. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta. PT Rineka Cipta
- Arikunto, Suharsimi. 2013. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta. PT Rineka Cipta.
- Arsyad, Azhar. 2017. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada .
- Azwar, saifuddin. 2014. *Motode Penelitian*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Djamarah, Syaiful Bahri. 2011. *Psikologi Belajar*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Ilmu kita. 2014. *Taksonomi media pembelajaran*.(Online), dalam (http://evaaprilian27.blogspot.com/2014/01/vbehaviorurdefaultvml0_16.html?m=1) akses 16 januari 2014
- Jihad, Asep Dan Abdul Haris. 2012. *Evaluasi Pembelajaran*. Yogyakarta: Multi Pressindo
- Mahnun, Nunu. 2012. *Media pembelajaran*. Jurnal Pemikiran Islam. Volume 37 Nomor 1
- Mailani, Elvi .2015. *Penerapan pembelajaran matematika yang menyenangkan*. Elementry school journal PGSD FIP Unimed. Volume 1 nomor 1 halaman 1-6 (<https://doi.org/10.24114/esjpsd.v1i1.1286>)
- Manurung, P. 2012. *Metode Penelitian*. Jakarta: Halaman Moeka Publishing.
- Matondang, Zulkifli. 2013. *Statistika Pendidikan*. Medan: Unimed Press
- Nidawati. 2013. *Belajar dalam perspektif psikologi dan agama*. Jurnal Pionir. Volume 1 Nomor 1
- Pribadi, Benny. 2017. *Media & teknologi dalam pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Purwanto. 2011. *Evaluasi Hasil Belajar*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Puspitasari, May. 2017. *Media permainan boxes number star untuk meningkatkan hasil belajar siswa SMP*. E-Jurnal Pensa. Volume 05 nomor 03
- Rasyid, Isran. 2018. *Manfaat media dalam pembelajaran*. Jurnal Axiom. Volume 52 Nomor 1
- Rusman. 2015. *Pembelajaran Tematik Terpadu, Teori Praktik Dan Penilaian*. Jakarta: Grafindo.

- Siregar, Eveline Dan Hartini Nara. 2014. *Teori Belajar Dan Pembelajaran*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Slameto. 2010. *Belajar dan faktor faktor yang mempengaruhinya*. Jakarta : Rineka Cipta
- Sugiyono 2014. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R & D*. Bandung: alfabeta, cv.
- Sugiyono. 2013. *Metode peneltian pendidikan pendekatan kuantitatif, kualitatif, dan R&D*. Bandung: alfabeta, cv.
- Suryani, Nunuk Dan Achmad Setiawan. 2018. *Media Pembelajaran Inovatif Dan Pengembangannya*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Syah, Muhibbin. 2010. *Psikologi Pendidikan*. Bandung: Pt Remaja Rosdakarya.
- Syarifuddin, Ahmad. 2011. *Penerapan model pembelajaran cooperative belajar dan faktor faktor yang mempengaruhinya*. Jurnal TA'DIB. Volume 151 Nomor 1
- Tafanao, Talizaro. 2018. *Peranan media pembelajaran dalam meningkatkan minat belajar mahasiswa*. Jurnal komunikasi pendidikan. Volume 2 Nomor 2
- Uli.2014. *perbandingan hasil belajar dan motivasi siswa SMA yang menggunakan media permainan kartu domino dan media permainan monopoli (online)*
- Wahyuni, Fadillah. 2018. *Penggunaan Media Rak Telur Rainbow Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Materi Perkalian Dan Pembagian Kelas II SD Negeri Karangasem 01*. Jurnal Pancar. volume 2 nomor 2
- Zubaidah, Enni. 2015. *Pemanfaatan media pembelajaran untuk menciptakan lingkungan kelas SD*. Jurnal Prima Edukasia. Volume 3 Nomor