

## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b>	i
<b>ABSTRAK</b> .....	ii
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	iv
<b>DAFTAR ISI</b> .....	vi
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	viii
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	ix
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	xi
<b>BAB I. PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
A. Latar Belakang .....	1
B. Identifikasi Masalah.....	6
C. Pembatasan Masalah.....	7
D. Rumusan Masalah.....	7
E. Tujuan Penelitian .....	8
F. Manfaat Penelitian .....	9
<b>BAB II. LANDASAN TEORI</b> .....	<b>10</b>
A. Kajian Teoritis.....	10
1. Hakikat Belajar Pekerjaan Dasar Teknik Otomotif.....	10
2. Media Pembelajaran Interaktif .....	11
3. Pengembangan <i>Adobe flash Animate CC</i> .....	19
B. Materi <i>Spesial Service Tools</i> .....	21
C. Hasil Penelitian yang Relevan .....	33
D. Kerangka Berpikir.....	34
E. Pertanyaan Peneliti.....	35
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b> .....	<b>36</b>
A. Tempat dan Waktu Penelitian .....	36
B. Objek dan Subjek Penelitian .....	36
C. Metode Penelitian.....	36
D. Tahap – Tahap Penelitian Pengembangan .....	38
E. Langkah – Langkah Pengembangan Media .....	40

F. Teknik Pengumpulan Data.....	49
G. Teknik Analisis Data.....	57
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>67</b>
A. Pengembangan Media <i>Adobe Flash Animate CC</i> .....	67
1. Tahap Analisis.....	67
2. Tahap <i>Design</i> .....	70
3. Tahap <i>Development</i> .....	71
4. Tahap <i>Implementation</i> .....	75
5. Tahap <i>Evaluation</i> .....	75
B. Kelayakan Produk .....	75
C. Pengaruh Media Pembelajaran Menggunakan <i>Adobe Flash Animate CC</i> Pada materi <i>Special Service Tools (SST)</i> Kelas X TKR.....	84
D. Pembahasan.....	88
<b>BAB V HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>91</b>
A. Kesimpulan .....	81
B. Saran.....	92
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>93</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>95</b>

