

DAFTAR PUSTAKA

- Ahuja & Goel, H.K. 2010. E-books: basic issues, advantages and disadvantages. *International Research Journal*. Vol. 2, no. 11-12, hal : 31-36.
- Amalia, F., dan Kustijono, R. 2017. Efektifitas Penggunaan E-book Dengan Sigil Untuk Melatihkan Kemampuan Berpikir Kritis. *Prosiding Seminar Nasional Fisika (SNF)*, 1, 81–85.
- Arikunto, S. 2010. *Dasar-dasar evaluasi pendidikan edisi 2*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Audia, M. 2019. *Pengembangan Media E–Book dengan bantuan sigil software untuk kelas VII MTS Al-Hikmah Kedaton Bandar Lampung pada Mata Pelajaran Fiqh*. Skripsi. Fakultas Tarbiyah Dan Keguruan, Pendidikan Agama Islam, Universitas Islam Negeri Raden Intan, Lampung
- Azhar, A. 2015. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Farida. 2015. Mengembangkan Kemampuan Pemahaman Konsep Peserta Didik Melalui Pembelajaran Berbasis VCD. *Al-Jabar : Jurnal Pendidikan Matematika*. Vol.6, no.1, hal : 26.
- Fatiara, N. dan Prastiyo,W. 2020. Instruksi Nadiem Cegah Corona di Sekolah: Hindari Salaman dan Berbagi Makanan. Diakses pada 10 Maret 2020 12:02 di <https://kumparan.com/kumparannews/instruksi-nadiem-cegah-corona-di-sekolah-hindari-salaman-dan-berbagi-makanan-1sztLj62jY7/full>
- Fatmadewi dan Aji, W. 2020. Dampak Covid-19 Terhadap Implementasi Pembelajaran Daring Di Sekolah Dasar. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*. Volume 2 Nomor 1 Halm 55-61.
- Fitur Aplikasi Sigil, <https://mustahfidz.wordpress.com/2017/05/17/fitur-aplikasi-sigil>, diakses 25 Februari 2021
- Handarini, O. I. 2020. Pembelajaran Daring Sebagai Upaya Study From Home (SFH) Selama Pandemi Covid 19. *Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran (JPAP)*, Volume 8, Nomor 3
- Huda, M. 2014. *Model-Model Pengajaran Dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar. h. 6
- Khuzaini, N. 2014. Pengembangan Multimedia Pembelajaran Menggunakan Adobe Flash CS3 Pembelajaran Matematika Siswa SMA Kelas X Semester II Materi Pokok Trigonometri. *Jurnal Agri Sains* 5. No. 2, h. 194.

- Maharani. 2014. Pemanfaatan Software Sigil Sebagai Media Pembelajaran E-learning Yang Mudah, Murah Dan User Friendly Dengan Format Epub Sebagai Sumber Materi, [Diary Maharani: PEMANFAATAN SOFTWARE SIGIL \(umyestithebest.blogspot.com\)](http://DiaryMaharani:PEMANFAATANSOFTWARESIGIL(umyestithebest.blogspot.com)), diakses pada 22 Februari 2021
- Menteri Pendidikan dan Kebudayaan RI. 2020. Surat Edaran Nomor 4 Tahun 2020 tentang Pelaksanaan Kebijakan Pendidikan dalam Masa Darurat Penyebaran Corona Virus Disease (COVID-19), Pub. L. No. Surat Edaran Nomor 4. Jakarta. Retrieved from https://covid19.hukumonline.com/wp-content/uploads/2020/04/surat_edaran_menteri_pendidikan_dan_kebudayaan_nomor_4_tahun_2020-2.pdf
- Misbahuddin dan Iqbal Hasan. 2012. Metodologi Penelitian. Jakarta : Ghalia Indonesia. h.82-83.
- Naimatil, J., Noor F., dan Lisa. 2017. Pengembangan E-book Interaktif Berbasis Fenomena Kehidupan Sehari-Hari Tentang Pemisahan Campuran. Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Kimia 6. No. 1, hal : 186–198.
- Netriwati dan Mai Seri Lena. 2017. Media Pembelajaran Matematika. Bandar Lampung: Permata Net.
- Nuryana, A. N. 2020. Dampak Pandemi Covid-19 terhadap Dunia Pendidikan, diakses di (<https://kabar-priangan.com/dampak-pandemi-covid-19-terhadap-dunia-pendidikan/>) pada 25 Februari 2021
- Nuryana, A. N. 2020. Dampak Pandemi Covid-19 terhadap Dunia Pendidikan. Retrieved from Kabar Priangan : <https://kabar-priangan.com/dampak-pandemi-covid-19-terhadap-dunia-pendidikan/>, diakses pada 22 Februari 2021.
- Pastore. 2008. 30 Benefits of E-books. (Online), diakses tanggal 25 Februari 2021.
- Rajab, M. 2020. Pendidikan di tengah Pusaran Wabah Corona. Retrieved from detik news : <https://news.detik.com/kolom/d4945590/pendidikan-di-tengah-pusaran-wabah-corona>, diakses pada 22 Februari 2021.
- Rajab, M. 2020. Pendidikan di Tengah Pusaran Wabah Corona, diakses di <https://news.detik.com/kolom/d-4945590/pendidikan-di-tengah-pusaran-wabah-corona-pada-5-Januari-2021>.
- Rasyid H. W. dan Muhammad Z. U. 2017. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Buku Digital Elektronik Publication (EPUB) Menggunakan Software Sigil Pada Mata Kuliah Pemrograman Dasar. Jurnal Penelitian. Vol.1, Hal.11-16

- Riyana, C. 2019. Produksi Bahan Pembelajaran Berbasis Online. Universitas Terbuka, Retrieved from www.pustaka.ut.ac.id : <http://www.pustaka.ut.ac.id/lib/wpcontent/uploads/pdfmk/TPEN4401-KDT.pdf> , diakses pada 22 Februari 2021.
- Rudi Susilana dan Riyana Cepy. 2016. Media Pembelajaran. Bandung : CV Wacana Prima, h. 9.
- Rusli, Mulyadi dan Louis Antonius. 2019. Meningkatkan Kognitif Siswa SMAN I Jambi Melalui Modul Berbasis E-book Kvisoft Flipbook Maker. Jurnal Sistem Komputer dan Informatika (JSON). Volume 1, No. 1.
- Rusman. 2013. Model-model Pembelajaran. Jakarta: Rajawali Pers.
- Sari, Anggri Sekar. 2016. Pengembangan Buku Digital Melalui Aplikasi Sigil Pada Mata Kuliah Cookies Dan Candys. Jurnal Science Tech, Volume 1, No.2
- Sari. F. K., Farida, dan Syazali, M. 2016. Pengembangan Media Pembelajaran (Modul) Berbantuan Geogebra Pokok Bahasan Turunan. Al-Jabar: Jurnal Pendidikan Matematika 7, no. 2, hal : 135–151.
- Sugiyono. 2015. Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D. Bandung: Alfabeta.
- Uwes A.Chaeruman. 2008. Mengembangkan Sistem Pembelajaran Dengan Model ADDIE, dalam <http://fakultasluarkampus.net/2008/12/mengembangkan-sistem-pembelajarandengan-model-addie/>!, diakses pada 22 Februari 2021.
- Wati, E. R. 2016. Ragam Media Pembelajaran. Jakarta: Kata Pena. h. 10-11.
- Wibowo, E. dan Pratiwi, D. D. 2018. Pengembangan Bahan Ajar Menggunakan Aplikasi Kvisoft Flipbook Maker Materi Himpunan. Desimal : Jurnal Pendidikan Matematika, no.1, h.1
- Yuberti. 2013. Teori Belajar Dan Pembelajaran. Bandar Lampung : Fakultas Tarbiyah dan Keguruan IAIN Raden Intan Lampung, h. 2.
- Yusnimar. 2014. E-book Dan Pengguna Perpustakaan Perhuruan Tinggi Di Jakarta. Al-Maktabah, vol. 13, no. 1 h. 34–39.
- Zeny Dwi Martha, Eka Pramono Adi, Yerry Soepriyanto. 2018. Ebook Berbasis Mobile Learning. Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan (JKTP) Volume 1, Nomor 2