

DAFTAR PUSTAKA

- Anwar, M. Saidun., Choirudin, dkk. (2019). *Developing an Interactive Mathematics Multimedia Learning Based on Ispring Presenter in Increasing Students' Interest in Learning Mathematics*. Jurnal Pendidikan Matematika. 10(1), 135-150. ISSN: 2540-7562.
- Aripin, Ipin. (2018). *Konsep dan Aplikasi Mobile Learning dalam Pembelajaran*. Jurnal Bio Education. 3(1), 1-9. ISSN: 2541-2280.
- Arsyad, Azhar. (2017). *Media Pembelajaran Edisi Revisi*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Daryanto. (2012). *Media Pembelajaran*. Bandung: Satu Nusa.
- Handayani, Denih., Diar V. Rahayu. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Menggunakan I-Spring dan Apk Builder*. Jurnal Matematika dan Pendidikan Matematika. 5(1), 12-25. ISSN: 2622-3627.
- Hariani, Pipit Putri., Sri Ngayomi Yudha Wastuti. (2020). *Pemanfaatan E-Learning pada Pembelajaran Jarak Jauh dimasa Pandemi Covid-19*. Jurnal Kajian Konseling dan Pendidikan. 3(2), 41-49. ISSN: 2620-3130.
- Kurniawan, Hendra. (2017). *Media Pembelajaran Mobile Learning Menggunakan Android (Studi Kasus: Jurusan Sistem Informasi IIB Darmajaya)*. Jurnal Sistem Informasi dan Telematika. 8(1), 46-55. ISSN: 2087-2062.
- Maryana., Suaedi dan Nurdin. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Menggunakan Powerpoint dan Ispring Quizmaker pada Materi Teorema Pythagoras*. Jurnal Penelitian Matematika dan Pendidikan Matematika. 2(2), 53-61. ISSN: 26157667.
- Minarni, Ani (2020). *Kemampuan Berpikir Matematis dan Aspek Afektif Siswa*. Medan: Harapan Cerrrdas Publisher.
- Munawwaroh, Madinatul. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran dengan Ispring Pro 6.0.0*. Yogyakarta: Thesis UIN Sunan Kalijaga.
- Novantra, Panji., Heri Herwanto. (2017). *Implementasi dan Efektifitas Mobile Learning dengan Menggunakan Metode Synchronous dan Asynchronous Learning di Universitas Kuningan berbasis Android*. Jurnal Buffer Informatika. 3(1), 22-27. ISSN: 2527-4856.
- Rihandoko, Ardi. (2018). *Pengembangan Media Mobile Learning Appypie Android berbasis Pemahaman Konsep Peserta Didik di Tingkat SMA/MA*. Lampung: Skripsi Universitas Islam Negeri Raden Intan.
- Rusli, dkk. (2017). *Multimedia Pembelajaran yang Inovatif Prinsip Dasar dan Model Pengembangan*. Denpasar: ANDI.
- Sari, Maisyarah Purnama dan Ridwan. (2020). *Pengembangan Multimedia Interaktif Menggunakan Aplikasi Ispring Suite 9 pada Pembelajaran IPA*

kelas IX di SMP Negeri 5 Panyabungan. Jurnal Penelitian Ipteks. 5(2), 216-223. P-ISSN: 2459 – 9921.

Sugiyono. (2018). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

Sumiyati., Nurul Anriani., Yani Setiani. (2021). *Pengembangan Media Interaktif Berbantuan Ispring Suite pada Pembelajaran Matematika Berbasis Kompetensi Abad 21. Journal of Authentic Research on Mathematics Education (JARME). 3(1), 43-53. E-ISSN: 2655-7762.*

Suryani, Nunuk dan Leo Agung. (2012). *Strategi Belajar Mengajar*. Yogyakarta: Ombak.

Susilana, Rudi dan Cepi Riyana. (2017). *Media Pembelajaran*. Bandung: CV Wacana Prima.

Yaumi, Muhammad. (2018). *Media & Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Prenadamedia Group.

