

## ABSTRAK

### **Isti Ullfa Parinduri, 4163121007 (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Pada Materi Gerak Parabola di SMA Negeri 1 Delitua**

Penelitian pengembangan ini bertujuan untuk mengembangkan video pembelajaran pada materi Gerak Parabola dan menguji kelayakannya berdasarkan aspek validitas, kepraktisan dan keefektifan. Jenis penelitian yang digunakan adalah penelitian pengembangan model 4D. Pada penelitian pengembangan ini, dilakukan sampai tahap pengembangan. Subjek penelitian terdiri dari 10 siswa untuk uji lapangan terbatas dan 37 siswa untuk uji lapangan lebih luas. Hasil penelitian menunjukkan bahwa validitas video pembelajaran dari segi media telah memenuhi kategori sangat layak, didapat rata-rata skor sebesar 3,65. Validitas video pembelajaran dari segi materi telah memenuhi kategori sangat layak, didapat rata-rata skor sebesar 3,81. Setelah video pembelajaran divalidasi, selanjutnya video pembelajaran direvisi sesuai saran dari validator. Video pembelajaran yang telah direvisi, ditunjukkan kembali ke validator. Jika validator telah memberikan pernyataan video pembelajaran dapat digunakan, selanjutnya dilakukan pengujian kepraktisan dan keefektifan. Pada uji lapangan terbatas, kepraktisan video pembelajaran telah memenuhi kategori baik, didapat rata-rata skor sebesar 3,23. Pada uji lapangan lebih luas, kepraktisan video pembelajaran telah memenuhi kategori baik, didapat rata-rata skor sebesar 3,22. Keefektifan video pembelajaran telah memenuhi kategori efektif, didapat rata-rata *gain score* sebesar 0,58. Berdasarkan hasil penelitian, didapat kesimpulan bahwa video pembelajaran yang dikembangkan telah memenuhi aspek valid, praktis dan efektif.

**Kata kunci:** Video Pembelajaran, Model 4D, Gerak Parabola



## ABSTRACT

### **Isti Ullfa Parinduri, 4163121007 (2021). Development of Video Based Learning Media on Projectile Motion Material in SMA Negeri 1 Delitua**

This development research aims to develop learning videos on Projectile Motion material and test its feasibility based on aspects of validity, practicality and effectiveness. The type of research used is 4D model development research. In this development research is carried out until the development stage. The research subjects consisted of 10 students for the preliminary field testing and 37 students for the main field testing. The results showed that the validity of the learning video in terms of media had met the very feasible category, obtained an average score of 3,65. The validity of the learning video in terms of material has met the very feasible category, obtained an average score of 3,81. After the learning video is validated, then the learning video is revised according to the suggestions from the validator. The revised learning video is shown back to the validator. If the validator has provided a statement that the learning video can be used, then the practicality and effectiveness test is carried out. In the preliminary field testing, the practicality of the learning video has met the good category, with an average score of 3,23. In the main field testing, the practicality of the learning video has met the good category, with an average score of 3,22. The effectiveness of the learning video has met the effective category, the average gain score is 0,58. Based on the results of the study, it was concluded that the learning videos developed had met the valid, practical and effective aspects.

**Keywords:** Learning Video, 4D Model, Projectile Motion

