

DAFTAR PUSTAKA

- Achmad, M., dkk, (2004), *Pengantar Ilmu Pendidikan*, Semarang, UPT MKK UNNES.
- Adam, S. (2015). Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Tekonologi Informasi Bagi Siswa Kelas X SMA Ananda Batam. *CBIS Journal*, 3(2): 78-90.
- Anggraeni, Retno Dian, dan Rudy Kustjono. (2013). Pengembangan Media Animasi Fisika Pada Materi Cahaya Dengan Aplikasi Flash Berbasis Android. *Jurnal Pendidikan Fisika dan Aplikasinya (JPFA)*, 3(1).
- Arikunto, S, (2006), *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan Edisi Kedua*, Jakarta, Bumi Aksara.
- Arsyad, A, (2008), *Media Pembelajaran (Edisi Revisi)*, Jakarta, Rajawali Press.
- Bahriah, E.S., Feronika, T., dan Suharto, H. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Chemo-Edutainment Melalui Model Instructional Games Pada Materi Konfigurasi Elektron. *Jurnal Riset Pendidikan Kimia (JRPK)*, 7(2):132-143.
- Christopher, dkk, (2015), *Mobile Media Learning*, ETC Press.
- Departemen Pendidikan Nasional., (2008), *Panduan Pengembangan Bahan Ajar*, Balai Pustaka, Jakarta.
- Dermawan, (2016), *Mobile Learning*, Jakarta, Rajawali Press.
- Fanny, A.M. (2019). Pengaruh Pembelajaran E-Learning Terhadap Hasil Belajar Mahasiswa Pgsd Pada Mata Kuliah Konsep Ips Lanjut. *INVENTA: Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 3(1) : 130-135.
- Irsyada, R. (2016). Analisis Isi dan Kelayakan Penyajian Buku Sekolah Elektronik (BSE) Mata Pelajaran Penjasorkes Kelas 2 Sekolah Dasar. *Journal of Physical Education, Health And Sport*, 3(2):121-126.
- Lubis, I.R dan Ikhsan, J. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Kimia Berbasis Android Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Dan Prestasi Kognitif Peserta Didik SMA. *Jurnal Inovasi Pendidikan IPA*, 1(2) :191-201.
- M. Ichwan dan Fifin, H. (2011). Pengukuran Kinerja Goodreads Application

- Programming Interface (Api) Pada Aplikasi Mobile Android. *Jurnal Informatika*, 2 (2) : 13-21.
- Mahnun, N. (2012). Media Pembelajaran (kajian terhadap langkah-langkah pemilihan media dan implementasinya dalam pembelajaran). *An-Nida'*, 37(1) : 27-34.
- Matlubah, H., Anik,A., dan Ngadi. (2016). Aplikasi Mobile Learning Berbasis Smartphone Android Sebagai Sumber Belajar Mahasiswa Program Studi Pendidikan Ipa Universitas Wiraraja Sumenep. *Jurnal Lentera Sains*, 6(2) : 85-98.
- Purbasari, R.J. (2012). Pengembangan Aplikasi Android Sebagai Media Pembelajaran Matematika Pada Materi Dimensi Tiga Untuk Siswa SMA Kelas X. *Jurnal Pendidikan*, 1-11.
- Ramli, M., (2012), Media dan Teknologi Pembelajaran, IAIN Antasari Press, Banjarmasin.
- Resiani, N.K., Agung, A.A.G, dan Jampel, I.N. (2015). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif pada Mata Pelajaran IPS Siswa kelas VII Semester genap di SMP N 7 singlaraja Tahun ajaran 2014/2015. *Jurnal Edutech Undiksha*, 3(1).
- Sadiman, A, (2012), Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya, Jakarta, PT Raja Grafindo Persada.
- Sari, B.K., (2019), Desain Pembelajaran Model ADDIE dan Implementasinya Dengan Teknik Jigsaw, *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan*, 87-102.
- Satyaputra, A & Maulina, E.A, (2016), *Let's Build Your Android Apps With Android Studio*, Jakarta, PT Elex Media Komputindo.
- Silitonga, P.M., (2011), *Metodologi Penelitian Pendidikan*, UNIMED, Medan.
- Sudjana, T., (2005), *Metode Statistika*, Tarsito, Bandung.
- Sugiharti, G., (2019), *Evaluasi dan Penilaian Hasil Belajar Kimia*, UNIMED, Medan.
- Susilana, R., dan Cepi, R., (2017), *Media Pembelajaran*, CV Wacana Prima, Bandung.
- Sutresna, N., Sholehudin, D., dan Herlina,T, (2017), *Buku Siswa Aktif Dan Kreatif*

Belajar Kimia, Grafindo Media Pratama, Bandung.

Weni, A., (2014), *Pengembangan Mobile Edukasi Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Akuntansi Untuk Siswa Kelas XI IPS SMA*, UNY.

Widoyoko, S, (2016), *Teknik Penyusunan Instrument Penelitian*, Yogyakarta, Pustaka Belajar.

Yustiyana, A, (2015), *Pengembangan Media Pembelajaran Kimia Berbasis Android Pada Materi Senyawa Hidrokarbon Dan Minyak Bumi untuk Peserta Didik SMA/MA Kelas XI*, Sripsi, Universitas Negeri Yogyakarta, Yogyakarta.

Yektyastuti, R dan Jaslin, I. (2016). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Materi Kelarutan Untuk Meningkatkan Performa Akademik Peserta Didik SMA*. *Jurnal Inovasi Pendidikan IPA*, 2(1): 88-99.

UNIVERSITAS NEGERI
YOGYAKARTA
UNIMED
THE
Character Building
UNIVERSITY