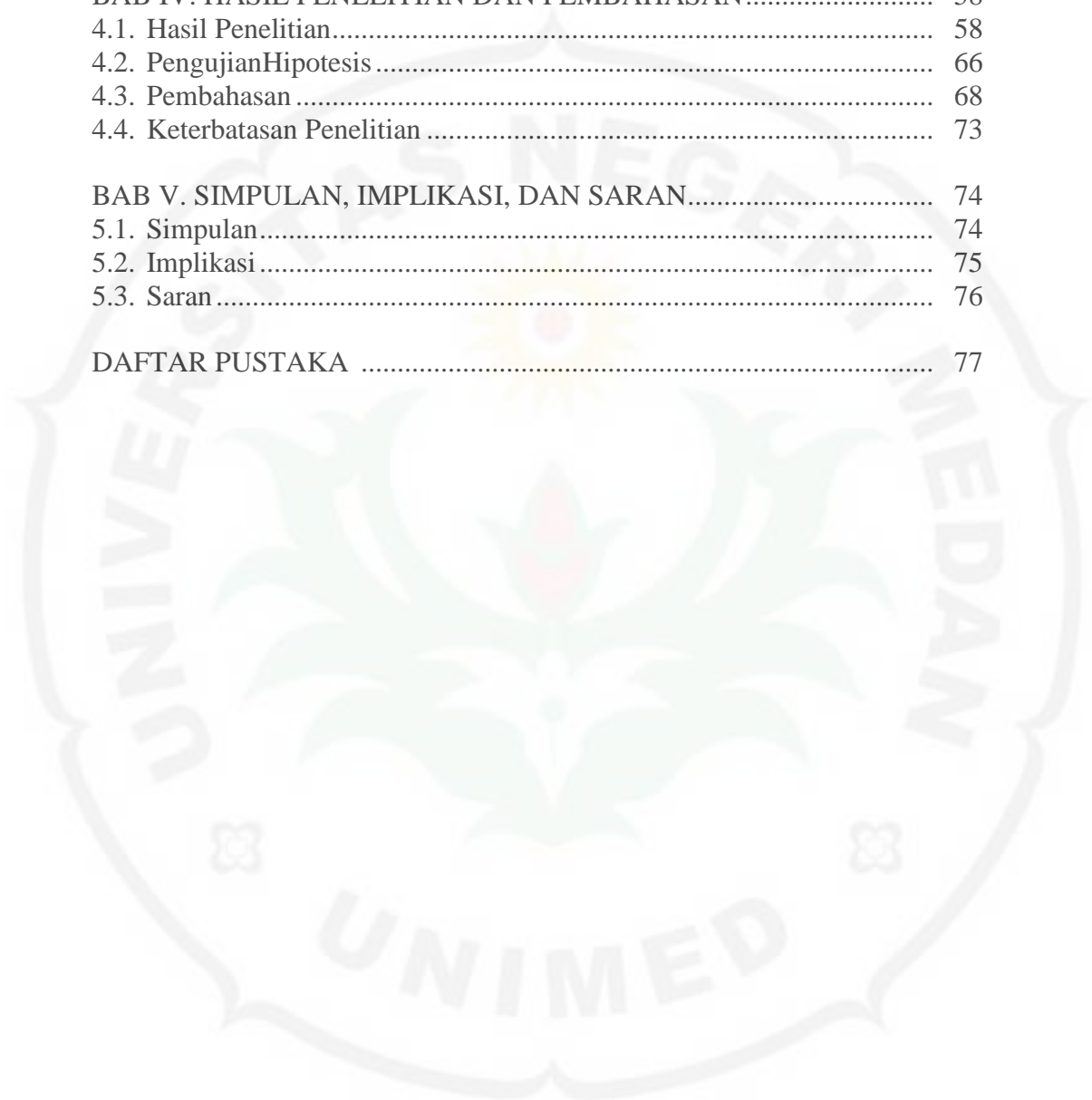


## DAFTAR ISI

	<b>Halaman</b>
LEMBAR PENGESAHAN .....	i
ABSTRAK .....	ii
<i>ABSTRACT</i> .....	iii
KATA PENGANTAR .....	iv
DAFTAR ISI .....	vi
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
BAB I. PENDAHULUAN .....	1
1.1. Latar Belakang Masalah .....	1
1.2. Identifikasi Masalah .....	5
1.3. Batasan Masalah .....	6
1.4. Rumusan Masalah .....	7
1.5. Tujuan Penelitian .....	8
1.6. Manfaat Penelitian.....	9
BAB III. TINJAUAN PUSTAKA .....	10
2.1. Kerangka Teoritis .....	10
2.1.1. Pengertian Media Pembelajaran.....	10
2.1.2. Jenis-Jenis Media Pembelajaran .....	11
2.1.3. Fungsi Media Pembelajaran.....	13
2.1.4. Prosedur Pemilihan Media .....	16
2.1.5. Komputer sebagai Media Pembelajaran berbasis <i>ICT</i> .....	17
2.1.6. Komputer sabagai Media Pembelajaran berbasis <i>ICT</i> .....	19
2.1.7. Gaya Belajar.....	26
2.1.8. Belajar dan Hasil Belajar .....	28
2.1.9. Keterampilan Bertanya Siswa.....	33
2.1.10. Jenis-jenis Pertanyaan .....	34
2.1.11. Materi Keanekaragaman Makhluk Hidup .....	41
2.2. Hasil Penelitian yang Relevan.....	42
2.3. Kerangka Konseptual .....	43
2.4. Hipotesis Penelitian .....	45
BAB III METODE PENELITIAN .....	47
3.1. Tempat dan Waktu Penelitian .....	47
3.2. Populasi dan Sampel Penelitian.....	47
3.3. Jenis dan Desain Penelitian .....	48
3.4. Variabel Penelitian .....	48
3.5. Prosedur Penelitian .....	49
3.6. Tahap Uji Coba Media Pembelajaran.....	51
3.7. Instrumen Pengumpulan Data .....	51
3.8. Uji Coba Instrumen .....	53
3.9. Teknik Analisis Data .....	57

BAB IV. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	58
4.1. Hasil Penelitian.....	58
4.2. Pengujian Hipotesis .....	66
4.3. Pembahasan .....	68
4.4. Keterbatasan Penelitian .....	73
BAB V. SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN.....	74
5.1. Simpulan.....	74
5.2. Implikasi.....	75
5.3. Saran.....	76
DAFTAR PUSTAKA .....	77



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY