

DAFTAR ISI

Abstrak	i
Abstract	ii
Kata Pengantar	iii
Daftar Isi	v
Daftar Tabel	viii
Daftar Gambar	ix
Daftar Lampiran	xi

BAB I PENDAHULUAN

1.1.	Latar Belakang Masalah	1
1.2.	Identifikasi Masalah	7
1.3.	Batasan Masalah	8
1.4.	Rumusan Masalah	8
1.5.	Tujuan Penelitian	9
1.6.	Manfaat Penelitian	10
1.7.	Defenisi Operasional	10

BAB II KAJIAN PUSTAKA

2.1.	Kerangka Teoritis	12
2.1.1.	Pengertian Bahan Ajar	12
2.1.1.1	Jenis-Jenis Bahan Ajar	13
2.1.1.2	Penyusunan Bahan Ajar	16
2.1.1.3	Hakekat Pengembangan Bahan Ajar	17
2.1.2.	Media	19
2.1.3.	Pembelajaran	19
2.1.4	Media Pembelajaran	21
2.1.4.1.	Fungsi Dan Manfaat Media Pembelajaran	22
2.1.4.2.	Jenis Dan Klasifikasi Media Pembelajaran	24
2.1.4.3.	Pemilihan Dan Penggunaan Media Pembelajaran	27
2.1.5.	Pembelajaran Berbasis <i>Website</i>	32

2.1.6.	Pembelajaran Berbasis <i>Website</i> dalam Penerapan <i>E-Learning</i>	34
2.1.7.	Penelitian Pengembangan Model ADDIE	37
2.1.8.	Kualitas Produk yang Dikembangkan	44
2.2.	Penelitian yang Relevan	48
2.3.	Kerangka Konseptual	50
2.4.	Hipotesis Penelitian	51

BAB III METODE PENELITIAN

3.1.	Jenis Penelitian	52
3.2.	Tempat Dan Waktu Penelitian	52
3.3.	Populasi Dan Sampel Penelitian	52
3.4.	Perencanaan Pengembangan Bahan Ajar Berbasis <i>Web</i>	53
3.4.1.	Analisis (<i>Analyze</i>)	53
3.4.2.	Perancangan (<i>Design</i>)	55
3.4.3.	Pengembangan (<i>Development</i>)	55
3.4.4.	Implementasi (<i>Implementation</i>)	57
3.4.5.	Evaluasi (<i>Evaluation</i>)	57
3.5	Prosedur Pengembangan Bahan Ajar Dengan Model Addie	58
3.6.	Instrumen Pengumpulan Data	59
3.7.	Analisis Data	63
3.7.1	Analisis Data Kualitatif	63
3.7.2	Analisis Data Kuantitatif	64
3.7.2.1	Analisis Data Kevalidan Bahan Ajar Berbasis <i>Web</i>	64
3.7.2.2	Analisis Data Kepraktisan Bahan Ajar Berbasis <i>Web</i>	65
3.7.2.3	Analisis Keefektifan Bahan Ajar Berbasis <i>Web</i>	66
3.7.2.4	Uji <i>N-Gain</i>	67

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1.	Hasil Penelitian	58
4.1.1	Analisis (<i>Analyze</i>)	58
4.1.1.1	Analisis Kebutuhan	58

4.1.2	Perancangan (<i>Design</i>)	59
4.1.2.1	Hasil Pembuatan Desain (<i>Storyboard</i>)	59
4.1.2.2	Hasil Pembuatan Diagram Alir (<i>Flowchart</i>)	63
4.1.3	Pengembangan Bahan Ajar Berbasis <i>Web</i> (<i>Development</i>)	70
4.1.3.1	Hasil Pembuatan Bahan Ajar Berbasis <i>Web</i>	70
4.1.3.2	Pengujian Kevalidan Bahan Ajar Berbasis <i>Web</i>	74
4.1.4.	Implementasi (<i>implementation</i>)	82
4.1.4.1	Kepraktisan bahan ajar berbasis <i>web</i>	82
4.1.5	Evaluasi (<i>Evaluation</i>)	86
4.1.5.1	Keefektifan Bahan Ajar Berbasis <i>Web</i>	87
4.1.5.2	Deskripsi Peningkatan Hasil Belajar	89
4.2	Pembahasan	90
4.2.1.	Kevalidan Bahan Ajar Berbasis <i>Web</i>	91
4.2.2.	Kepraktisan Bahan Ajar Berbasis <i>Web</i>	92
4.2.3	Keefektifan Bahan Ajar Berbasis <i>Web</i>	93
4.2.4.	Peningkatan Hasil Belajar Peserta Didik Menggunakan Bahan Ajar Berbasis <i>Web</i>	95
 BAB V PENUTUP		
5.1.	Kesimpulan	99
5.2.	Saran	100
 DAFTAR PUSTAKA		101