

ABSTRAK

Mira Sari Dewi. NIM 8186192005. Pengembangan Media Pembelajaran Elektronik pada Teks Cerita Rakyat Bermuatan Sosiokultural Asahan untuk Siswa Kelas X SMK Negeri 2 Kisaran. Tesis. Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia, Program Pascasarjana Universitas Negeri Medan, 2021.

Masalah penelitian ini adalah proses pembelajaran cerita rakyat belum menggunakan media pembelajaran elektronik dan kesulitan siswa dalam mengidentifikasi nilai dan karakteristik yang terkandung dalam teks cerita rakyat dengan baik. Tujuan penelitian adalah: (1) untuk mengetahui proses pengembangan media pembelajaran elektronik pada teks cerita rakyat bermuatan sosiokultural Asahan, (2) untuk menguji kelayakan media pembelajaran elektronik pada teks cerita rakyat bermuatan sosiokultural Asahan, dan (3) untuk menguji keefektifan media pembelajaran elektronik pada teks cerita rakyat bermuatan sosiokultural Asahan. Metode penelitian yang dipilih yaitu metode penelitian dan pengembangan *Research and Development (R&D)* yang mengacu pada model pengembangan Borg and Gall. Hasil penelitian menunjukkan bahwa: (1) hasil validasi ahli materi termasuk kelayakan isi dengan rata-rata 93,75% dengan kategori sangat baik, kelayakan penyajian dengan rata-rata 95,8% dengan kategori sangat baik, dan kelayakan bahasa dengan rata-rata 95,1% dengan kategori sangat baik, hasil validasi ahli media menunjukkan bahwa media pembelajaran elektronik pada teks cerita rakyat bermuatan sosiokultural Asahan berada pada kategori sangat baik dengan persentasi rata-rata 94,15%, (2) hasil uji coba perorangan dengan rata-rata 86,8% dengan kategori sangat baik, hasil uji coba kelompok kecil dengan rata-rata 89,12% dengan kategori sangat baik, dan hasil uji lapangan terbatas dengan rata-rata 91,27% (3) hasil keefektifan media pembelajaran diperoleh melalui hasil belajar siswa pada *pretest* dan *posttest*. Skor rata-rata pada *pretest* 60% dan pada *posttest* 86,6%. Selisih dari *pretes* dan *posttest* adalah 26,6%. Dengan demikian, media pembelajaran elektronik pada teks cerita rakyat bermuatan sosiokultural Asahan yang telah dikembangkan layak untuk digunakan dalam proses pembelajaran.

Kata Kunci : media pembelajaran elektronik, teks cerita rakyat, sosiokultural.

ABSTRACT

Mira Sari Dewi. NIM 8186192005. Development of Electronic Learning Media in Folklore Texts with Asahan Sociocultural Contents for Class X Students of SMK Negeri 2 Kisaran. Thesis. Indonesian Language and Literature Education, Postgraduate Program, State University of Medan, 2021.

The problem of this research is to process of learning the story of the people have not been using e-learning media and difficulty students in identify value and characteristics contained in the text of the stories of the people with the good. The purpose of the research is: (1) to determine the process of the development of electronic learning media in the text of the story of the people charged sociocultural Asahan, (2) to test the feasibility of learning media electronics in the text of the story of the people charged sociocultural Asahan, and (3) to test the effectiveness of e-learning media in the text of the story of the people charged sociocultural Asahan. Methods selected research the method of research and development *Research and Development (R&D)* which refers to the model development Borg and Gall. The results showed that: (1) results validation expert material including the feasibility of contents with the average 93,75% with very good category, the feasibility of the presentation with the average 95,8% with very good category, and the feasibility of the language with the average 95,1% with very good category, the results of the validation of media experts shows that the media electronic learning in the text of the story of the people charged sociocultural Asahan located in the very good category with a percentage average 94,15%, (2) results of try individuals with average 86,8% category well, the test results of small groups with an average 89,12% with category very well, and field test results is limited by the average 91,27% (3) results the effectiveness of the learning media is obtained through the student learning pada *pretest* and *posttest*. Average score on *pretest* 60% and in *posttest* 86,6%. The difference of the *pretest* and *posttest* is 26,6%. Thus, media electronic learning in the text of the story of the people charged sociocultural Asahan that has been developed is feasible for use in the learning process.

Keywords : electronic learning media, text folklore, sociocultural.