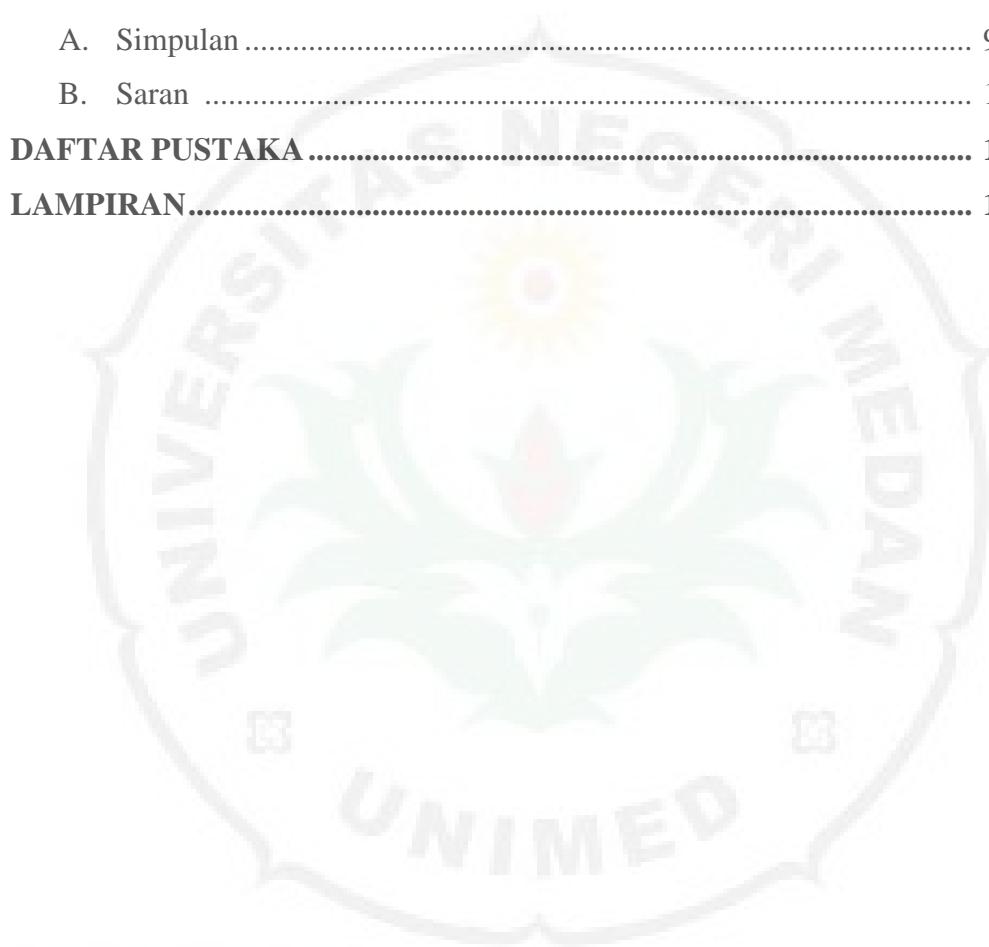


DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR TABEL.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi Masalah.....	11
C. Pembatasan Masalah.....	11
D. Rumusan Masalah.....	12
E. Tujuan Penelitian	12
F. Manfaat Penelitian	13
BAB II KERANGKA TEORETIS, KERANGKA BERPIKIR, DAN HIPOTESIS PENELITIAN	15
A. Kerangka Teoretis.....	15
1. <i>Adobe Animate CC</i>	15
a. Sejarah <i>Adobe Animate CC</i>	15
b. Pengertian <i>Adobe Animate CC</i>	17
c. Kegunaan <i>Adobe Animate CC</i>	18
d. Keunggulan <i>Adobe Animate CC</i>	22
e. Kelemahan <i>Adobe Animate CC</i>	25
f. Petunjuk Penggunaan Media Pembelajaran Teks Fabel	25
2. <i>Power Point</i>	30
a. Definisi <i>Power Point</i>	30
b. Keunggulan Penggunaan <i>Power Point</i>	33
3. Teks Fabel	35
a. Pengertian Teks Fabel	35
b. Struktur Teks Fabel.....	37

c. Ciri Kebahasaan Teks Fabel.....	39
d. Unsur Interinsik Teks Fabel.....	41
B. Kerangka Berpikir.....	43
C. Hipotesis Penelitian	44
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	45
A. Lokasi dan Waktu Peneltian	45
1. Lokasi Penelitian	45
2. Waktu Penelitian.....	45
B. Populasi dan Sampel Penelitian	45
1. Populasi Penelitian	45
2. Sampel Penelitian	46
C. Variabel Penelitian dan Defenisi Operasional	47
1. Variabel Penelitian.....	47
2. Defenisi Operasional.....	47
D. Metode Penelitian	48
E. Desain Penelitian	48
F. Rancangan Penelitian.....	49
G. Instrumen Penelitian	50
H. Teknik Analisis Data Penelitian	54
I. Uji Persyaratan Analisis Data	57
1. Uji Normalitas	57
2. Uji Homogenitas	57
3. Uji Hipotesis	58
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	60
A. Deskripsi Hasil Penelitian.....	60
1. Kemampuan menulis kelas kontrol.....	61
2. Kemampuan menulis kelas Eksperimen	64
3. Efektifitas media pembelajaran <i>adobe animate cc</i>	67
B. Uji Normalitas.....	68
C. Uji Homogenitas	69

D. Uji Hipotesis	70
E. Pembahasan Hasil Penelitian	71
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	99
A. Simpulan	99
B. Saran	101
DAFTAR PUSTAKA	102
LAMPIRAN.....	106



*THE
Character Building
UNIVERSITY*