

## DAFTAR PUSTAKA

- Alessi & Trollip. (2001). *Multimedia for learning: Methods and development*. Boston: Allyn and Bacon.
- Alessi & Trollip. 1984. *Computer Based Instruction Method & Development*. New Jersey: Prentice Hall, Inc.
- Ali, M. 2008. *Metode Pembelajaran*. Bandung: CV Wacana Prima.
- Akbar, S. 2013. *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Anderson, David. 2010. *Kerangka Landasan Untuk Pembelajaran, Pengajaran, dan Asesmen*. Yogyakarta: Pustaka Belajar.
- Anderson, Ronald H. 1976. *Selecting and Developing Media For Instruction*. American Society For Training and Development, Modison.
- Anonim. 2008. *Panduan Pengembangan Bahan Ajar*. Depdiknas.
- Arends, R. I. 2008. *Learning To Teach. Edisi Ketujuh. Buku 2*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Arikunto, S. 2002. *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arsyad, Azhar. 2007. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Grafindo.
- Barker, P. 1990. Designing Interactive Learning Systems. *Education and Training Technology International* 27(2) 125-145.
- Belawati, T. 2003. *Pengembangan Bahan Ajar*. Jakarta: Pusat Penelitian Universitas Terbuka.
- Bhaskara, Digumarti. 2008. *Science Process Skill of School Students*. New Delhi: Arora Offset.
- Cimer, A. 2007. Effective Teaching in Science: A Review of Literature. *Journal of Turkish Science Education*, 4(1): 26-30.
- Daryanto, 2012. *Media Pembelajaran*. Bandung: Sarana Tutorial Nurani Sejahtera.
- Dahar, Ratna Wilis. 1989. *Teori-Teori Belajar*. Bandung: PT. Gelora Aksara Pratama.
- Departemen Pendidikan Nasional. 2007. *Panduan Pembuatan Multimedia Pembelajaran*. Jakarta: Depdiknas.

- Depdiknas. 2008. *Panduan Pengembangan Bahan Ajar*. Jakarta: Depdiknas.
- Dick, W., Carey, L., Carey, J.O. (2005). *The systematic design of instruction (6th Ed.)*. Boston: Scott, Pearson A.B.
- Dimiyati & Mudjiono. 2009. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Djamarah & Zain. 2006. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Sarwiko & Nugroho. 2009. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan Macromedia Director Mx*. Jakarta: Universitas Gunadarma.
- Elsom-Cook, M. 2001. *Principles of interactive multimedia*. London: McGraw Hill.
- Kurniawati, Ika. *Modul Pelatihan Pengembangan Bahan Ajar*. Kemendikbud, Pusat Teknologi Informasi dan Komunikasi Pendidikan.
- Kusuma, E. & Siadi, K. 2010. *Pengembangan Bahan Ajar Kimia Berorientasi Chemo-Enterpreneurship Untuk meningkatkan Hasil Belajar dan Life Skill Mahasiswa*. *Jurnal Inovasi Pendidikan Kimia*, 4(1): 544-551.
- Gulo, W. 2002. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Grasindo.
- Gunawan. 2019. *Problem-Based Learning Approach with Supported Interactive Multimedia in Physics Course: Its Effects on Critical Thinking Disposition*. *Journal for the Education of Gifted Young Scientists*. 7(4): 1075-1089
- Hamadin, Nyeneng, I. D. P, dan Ertikanto, C. 2015. *Pengembangan Media Interaktif Berbasis TIK dengan Pendekatan Saintifik*. *Jurnal Pembelajaran Fisika*, 3 (2): 51 - 62
- Hamalik, O. 2009. *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Hanim, F., Sumarni, dan Amirudin, A. 2016. *Pengaruh Penggunaan Multimedia Pembelajaran Interaktif Penginderaan Jauh Terhadap Hasil Belajar Geografi*. *Jurnal Pendidikan: Teori, Penelitian, dan Pengembangan*, 1 (4): 752 – 757.
- Hakim. 2017. *Interactive Multimedia Thermodynamics To Improve Creative Thinking Skill Of Physics Prospective Teachers*. *Jurnal Pendidikan Fisika Indonesia*. 13 (1): 33-40.
- Joyce, Bruce., & Weil, Marsha. 2003. *Models of Teaching (fifth edition)*. New Delhi: Prentice Hall.

- Joyce, Bruce., & Weil, Marsha. 2009. *Models of Teaching* (edisi delapan). Boston: Pearson education, Inc.
- Meyer, Ricchar E. 2009. *Multimedia Learning-Prinsip dan Aplikasi*. Yogyakarta:Pustaka Pelajar.
- Munadi, Yudhi. 2013. *Media Pembelajaran*. Jakarta : Referensi ( GP Press Group).
- Munir. 2012. *Multimedia Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Neo, M. and Neo, T. K. 2002. *Innovative Teaching: Integrating Multimedia into The Classroom in a Problem-Based Learning Environment*. Malaysia: Multimedia University Malaysia
- Putri, N D, Fauzan, A, dan Syafriandi. 2018. *Pengembangan Mutimedia Pembelajaran Interaktif Berbasis Game Untuk Pembelajaran Matematika di SMP*. Jurnal Pendidikan Matematika, 7 (1): 30-36
- Pramono, Gatot. 2008. *Pemanfaatan Multimedia Pembelajaran*. Jakarat: Pusat Teknologi Informasi dan Komunikasi Pendidikan, Departemen Pendidikan Nasional.
- Prastowo, Andi. 2011. *Panduan kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Yogyakarta;Diva Press
- Riasti, M, F., Suyatna, A., dan Wahyudi, I. 2016. *Pengembangan Media Interaktif Untuk Model Tutorial Pada Materi Impus dan Momentum*. Jurnal Pembelajaran Fisika, 4 (1): 81-91
- Sanjaya, W. 2007. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Slameto. 2003. *Belajar dan Faktor-Faktor Yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Sri wahyu. 2020. *Online Interactive Multimedia Oriented to HOTS through E-Learning on Physics Material about Electrical Circuit*. JPI. 9(1) :1-14
- Sudjana, N. 2009. *Penilaian Hasil Proses Belajar mengajar*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Sudjana, Nana & Ahmad Rivai. 2005. *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algendindo.

- Sugiyono, 2009. *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D)*. Bandung: Alfabeta.
- Surjono, Herman D. 2017. *Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Yogyakarta : UNY Press.
- Suyanto, Slamet. 2011. *Lembar Kerja Siswa (LKS). Disampaikan dalam acara Pembekalan guru daerah terluar, terluar, dan tertinggal*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Trianto. 2010. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif*. Jakarta: Kencana.
- Wandah, W. 2017. *Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jawa Timur: Penerbit Cerdas Ulet Kreatif.

