

## DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, S. 2017. *Instrument Perangkat Pembelajaran*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya
- Alessi & Trollip. Stephen M. Alessi & Stanley R. Trollip. 2001. *Multimedia for Learning Method And Development*. Massachusetts: Alin and Bacon.
- Archmbault, J. 2008. *The Effect Of Developing Kinematics Concept Graphically Prior To Introdiang Algebraic Problem Solving Teachniques*. Action Research Required For The Master Of Natural Science Degree With Concentration In Physics: Arizona State University.
- Azhar Arsyad. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Cecep Kustandi, & Bambang Sutjipto. 2013. *Media Pembelajaran Manual dan Digital*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Cheppy. Riyana. 2007. *Pedoman Pengembangan Media Video*. Jakarta: P3AI UPI.
- Dalyono. 2012. *Psikologi Pendidikan*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Deni Darmawan. 2012. *Inovasi Pendidikan*. Bandung: PT Remaja
- Erniwati. Rosliana. Siti. 2015. *Pengembangan Media Praktikum Berbasis Video Dalam Pembelajaran IPA - Fisika Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Pokok Suhu dan Perubahannya*. Kendari. Jurnal Sains dan Pendidikan Fisika.
- Fatimah, Siti. Mufti, Yusuf. 2014. *Pengembangan Media Pembelajaran IPA-Fisika Smartphone Berbasis Android Sebagai Penguat Karakter Sains Siswa*. UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta. J. Kaunia.
- Fredy, F; & Soenarto, S. 2013. *Pengembangan Multimedia Pengajaran Matematika pada materi bilangan bulat kelas IV SD Negeri 1 Lempuyangan*. Yogyakarta: Jurnal Prima Edukasia.
- Hamalik. Oemar. 2004. *Pendidikan Guru Berdasarkan Pendekatan Kompetensi*. Jakarta. Bumi Aksara

- Hamdani. 2011. *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung. Pustaka Setia.
- Hamdani. 2017. *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung. Pustaka Setia.
- Hidayatul. Nizaruddin. Yanuar. 2017. *Pengembnagan Video Pembelajaran Matematika Berbantu Macromedia Flash Dengan Pendekatan Kontekstual Pada Materi Program Linier Kelas XI*. Semarang. Aksioma.
- Hujair. AH Sanaky. 2013. *Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif*. Yogyakarta: Kaudaba Dipantara.Ideari. Hesky. 2016. *Pengembangan Media Pelajaran Video Animasi Stop Motion Untuk Pembelajaran Sejarah*. Semarang. UNNES
- Iwantara. Sadia. Suma. 2014. *Pengaruh Penggunaan Media Video Youtube Dalam Pembelajaran IPA Terhadap Motivasi Belajar Dan Pemahaman Konsep Siswa*. Universitas Pendidikan Ganesha. E-Journal Pascasarjana Universitas Pendidikan Ganesha.
- Kadir. Abdul dan Terra Ch Triwahyuni. 2005. *Pengantar Teknologi informasi*. Yogyakarta. Andi.
- Kemp, Jerrold. E & Dayton, Deane. K. 1985. *Planning and Producing Instructional Media*. New York: Harper & Row.
- Manurung, R Sondang dan Masdiana Sinambela. 2018. *Perangkat Pembelajaran IPA Berbentuk LKS Berbasis Laboratorium*. Medan. Jurnal Inovasi Pembelajaran Fisika.
- Musfoqon. 2012. *Pengembangan Media dan Sumber Pembelajaran*. Jakarta. Prestasi Pustaka.
- Ranberg J.S. Schmeiser B.W 1974 *An Appoximate Method For Generating Asymmetric Random Variables*. Communication of the ACM. 78-82.
- Rante, P. Sudarto. Ihsan, N. 2013. *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Fisika Berbasis Audio-Video Eksperimen Listrik Dinamis Di SMP*. Universitas Negeri Makassar. Jurnal Pendidikan IPA Indonesia.

- Rochmad. 2012. *Desain Model Pengembangan Perangkat Pembelajaran Matematika. Jurnal Kreano.*
- Rohani, Ahmad. 2010. *Pengelolaan Pengajaran Sebuah Pengantar Menuju Guru Profesional.* Jakarta: Rineka Cipta.
- Rosdakarya. Endang. Mulyatiningsih. 2011. *Riset Terapan.* Yogyakarta: UNY Press.
- Rusman. 2012. *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer Mengembangkan Profesionalisme Abad 21.* Bandung: Alfabeta.
- Rusman, Deni Kurniawan, Cipi Riyana. 2013. *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi: Mengembangkan Profesionalitas Guru.* Jakarta: Rajawali Pres.
- Sanjaya. Wina. 2012. *Media Komunikasi Pembelajaran.* Jakarta. Kencana.
- Saptariana. Novetta. 2013. *Pengembangan Video Pembelajaran Praktikum IPA (Fisika) Materi Bunyi, Cahaya, Dan Alat Optik Untuk SMP/MTs Kelas VII.* Yogyakarta. UIN Sunan Kalijaga.
- Sukmadinata. Nana Syaodih. 1988. *Prinsip dan Landasan Pengembangan Kurikulum.* Jakarta. Depdikbud.
- Sugiyono. (2009). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif.* Bandung. CV Alfabeta.
- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R & D.* Bandung. CV Alfabeta.
- Suharsimi. Arikunto 2006. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Penelitian.* Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Sukardjo. 2008. *Kumpulan Materi Evaluasi Pembelajaran.* Prodi Teknologi Pembelajaran: PP. UNY.
- Sundayana. R. 2010. *Statistik Penelitian Pendidikan.* Garut. STKI Garut Press.
- Suyanto. 2003. *Multimedia.* Yogyakarta. Andi.

- Titi Suriansyah & Suarjo. 2016. *Pengembangan Video Pembelajaran untuk meningkatkan motivasi dan hasil belajar kognitif siswa kelas IV SD*. Yogyakarta: Jurnal Prima Edukasia.
- Parmin & Sudarmin. 2013. *IPA Terpadu*. Semarang: CV. Swadaya Manunggal.
- Prastowo, Andi. 2013. *Pengembangan Bahan Ajar Tematik*. Yogyakarta: Diva Press.
- Vandika. Sulistyono. Agung. 2015. *Pengembangan Multimedia Interaktif Dengan Menggunakan Program Adobe Flash Untuk Pembelajaran Kimia Materi Hidrolisis Garam SMA Kelas XI*. Surakarta. Jurnal Pendidikan Kimia.
- Wahyu. Ektryana. Maya. 2014. *Pengembangan Panduan Praktikum Berbasis Inkuiri Terbimbing Tema Fotosintesis Untuk Menumbuhkan Keterampilan Kerja Ilmiah Siswa SMP*. Semarang. UNS
- Yuhdi Munadi. 2013. *Media Pembelajaran Sebuah Pendekatan Baru*. Jakarta: Referensi (GP Press Group).