

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, Sani. 2015. *Inovasi Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arief S. Sadiman, dkk. 2009. *Media Pendidikan : Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatan*. Jakarta : Rajawali Pers.
- Arsyad, Azhar. 2013. *Media Pembelajaran*. Jakarta: RajaGrafindo Persada.
- C. Asri Budiningsih. 2015. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Depdikbud. 1995. *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta : Balai Pustaka.
- Depdiknas .2003. *Undang-undang RI No.20 tahun 2003*. tentang sistem pendidikan nasional.
- Djam'an Satori, Aan Komariah. 2011. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung: Alfabeta.
- Estu Miyarso. 2009. Pengembangan Multimedia Interaktif Untuk Pembelajaran Sinematografi. *Tesis*. Yogyakarta: PPs-UNY.
- Hamalik, Oemar. 1994. *Media Pendidikan*. Bandung: PT. Citra Aditya Bakti.
- Hasan, Iqbal. 2008. *Analisis Data Penelitian dengan Statistik*. Jakarta: Bumi Akasara.
- Iqbal Hasan. 2008. *Analisis Data Penelitian dengan Statistik*. Jakarta: Bumi Akasara.
- Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan. 2015. *Peduli Terhadap Makhluk hidup: buku guru/ Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, Tematik Terpadu*. Jakarta : Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Kunandar. 2007. *Guru Profesional : Implementasi Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP) dan Sukses dalam Sertifikasi Guru*. Jakarta : Rajagrafindo Persada.
- Kustandi, Cecep & Bambang, Sutjipto. 2013. *Media Pembelajaran: Manual dan Digital*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Lie, Anita. 2007. *coperative learning: mempraktikkan coperative learning di ruang-ruang kelas*. PT garasindo.
- Majid, Abdul. 2017. *Pembelajaran Tematik Terpadu*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.

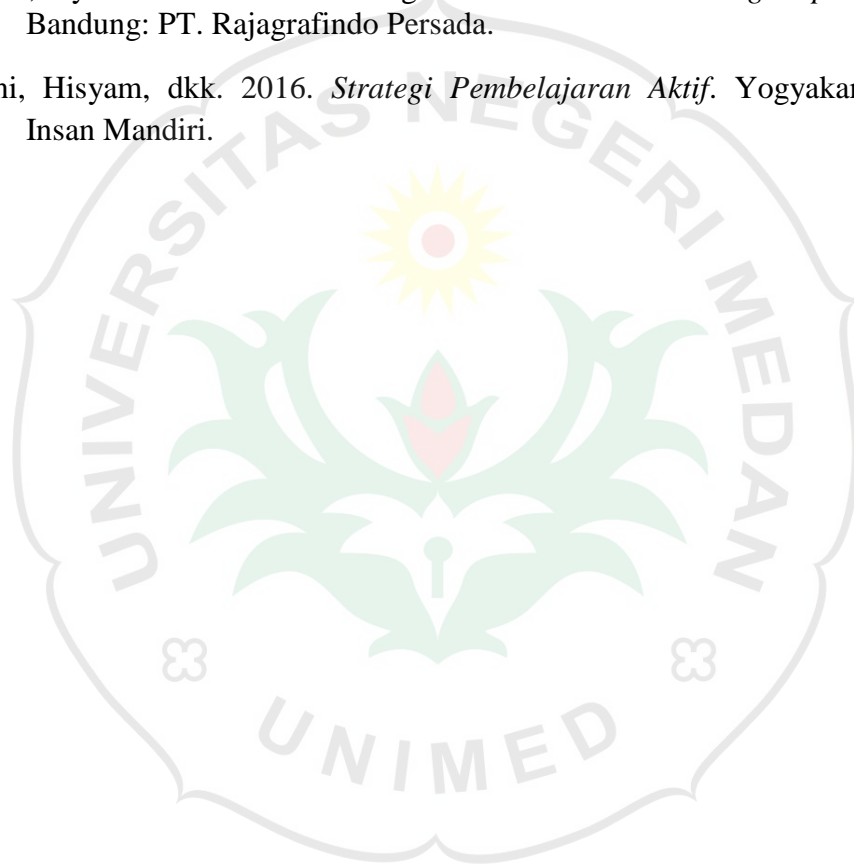
- Mujib, Fathul dan Nailur rahmawati. 2011. *Metode Permainan-Permainan Edukatif Dalam Belajar Bahasa Arap*. Yogyakarta: Diva Press.
- Musbikin, I. 2015. *Buku Pintar PAUD Dalam Perspektif Islami*. Yogyakarta: Laksana.
- Noor. Juliansyah, 2011, *Metodologi Penelitian*, Prenada Media Group, Jakarta.
- Prastowo, Andi. 2019. *Analisis Pembelajaran Tematik Terpadu*. Jakarta: Pramedia Group.
- Prayogo Adi Budi. 2017. "Pengembangan Permainan Monopoli Sebagai Media Pembelajaran Matematika Pada Siswa Kelas II SDN Langensari 02 Kecamatan Ungaran Barat". *Joyful Learning Journal, Universitas Negeri Semarang, Indonesia, Volume 6, Nomor 4*. Tersedia: <https://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/rlj/article/view/18864> di Unduh 03 Januari 2020.
- Purnama. Sigit, dkk. 2019. *Pengembangan Alat Permainan Edukatif Anak Usia Dini*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Rafika Dwi Ismayati. 2019. "Pengembangan Media Monopoli Berbasis Triprakoro Pada Pembelajaran Tematik Kelas IV Di MI Al-Ittihad Jogoroto Jombang". *Jurnal Dirasah, Universitas Hasyim Asy'ari Tebuireng Jombang, Indonesia, Volume 2, Nomor 2*. Tersedia: <https://ejournal.stisfa-kediri.ac.id/index.php/dirasah/article/view/75> di Unduh 03 Januari 2020.
- Sudjana, Nana & Ahmad Rivai. 2010. *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Sukmadinata, Nana Syaodih. 2011. *Prosedur Penelitian Pendidikan*. Bandung : PT. Remaja Rosdakarya.
- Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Afabeta.
- Syahsiyah. 2008. Pengaruh Penggunaan Permainan Monopoli Sebagai Media Pengajaran Matematika Terhadap Minat Belajar Matematika Siswa Sekolah Dasar. *Skripsi*. Jakarta : UIN Syarif Hidayatullah Jakarta.
- Sukandarrumidi. 2004. *Metode Penelitian*. Yogyakarta: Gajah Mada University Press.
- Sukardjo. (2008). *Kumpulan Materi Evaluasi Pembelajaran*. Prodi Teknologi Pembelajaran.PPs. UNY.

Shoimin, Aris. 2018. *68 Model Pembelajaran Inofatif Dalam Kurikulum 2013*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.

Sukirman. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali pers.

Yusuf, Syamsu dan M. Nani Sugandhi. 2013. *Perkembangan peserta didik*. Bandung: PT. Rajagrafindo Persada.

Zaini, Hisyam, dkk. 2016. *Strategi Pembelajaran Aktif*. Yogyakarta: Pustaka Insan Mandiri.



THE
Character Building
UNIVERSITY