

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan terhadap data hasil penelitian yang telah dikumpulkan mengenai Pengetahuan Tentang IT dan Pemanfaatan *E-Learning* Terhadap Hasil Belajar Produk Kreatif Kewirausahaan Siswa Kelas XI Jurusan Akuntansi SMK Negeri 1 Medan Tahun Ajaran 2020/2021, diperoleh beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Berdasarkan hasil analisis regresi linier berganda diperoleh persamaan $Y = 34.677 + 0,096X_1 + 0,648X_2$ dari persamaan tersebut nilai konstanta sebesar 34.677 dapat diartikan bahwa Hasil Belajar Produk Kreatif Kewirausahaan (Y) akan bernilai 34.677 pada saat pengetahuan tentang IT (X_1) dan pemanfaatan *e-learning* (X_2) bernilai nol.
2. Terdapat pengaruh positif dan tidak signifikan antara nilai Pengetahuan Tentang IT terhadap Hasil Belajar Produk Kreatif Kewirausahaan Siswa Kelas XI Jurusan Akuntansi SMK Negeri 1 Medan Tahun Ajaran 2020/2021. Dengan nilai $t_{hitung} < t_{tabel}$ ($1.138 < 1,663$) dan nilai signifikansi ($0.259 > 0,05$)
3. Terdapat pengaruh positif dan signifikan antara Pemanfaatan *E-Learning* terhadap Hasil Belajar Produk Kreatif Kewirausahaan Siswa Kelas XI Jurusan Akuntansi SMK Negeri 1 Medan Tahun Ajaran 2020/2021. Dengan nilai $t_{hitung} > t_{tabel}$ ($7.987 > 1,663$) dan nilai signifikansi ($0,000 < 0,05$)

4. Secara simultan (uji-F) dengan nilai $F_{hitung} > F_{tabel}$ dimana $38.286 > 2,71$ dan nilai signifikansi $0.000 < 0.05$ dapat disimpulkan bahwa pengetahuan tentang IT dan pemanfaatan *e-learning* berpengaruh positif dan signifikan terhadap hasil belajar produk kreatif kewirausahaan siswa kelas XI jurusan akuntansi SMK Negeri 1 Medan Tahun Ajaran 2020/2021.
5. Pengetahuan Tentang IT (X_1) dan Pemanfaatan *E-Learning* (X_2) memberikan kontribusi pengaruh sebesar 69.9% terhadap Hasil Belajar Produk Kreatif Kewirausahaan Siswa Kelas XI Jurusan Akuntansi SMK Negeri 1 Medan Tahun Ajaran 2020/2021, sedangkan sisanya sebesar 30.1% dipengaruhi oleh variabel lain yang tidak diteliti.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang telah diuraikan dan disimpulkan, maka diperoleh beberapa saran yaitu sebagai berikut :

1. Kepada siswa dan siswi kelas XI Jurusan Akuntansi SMK Negeri 1 Medan diharapkan untuk lebih giat lagi dalam mencari dan mengali informasi guna menambah ilmu pengetahuan yang berkaitan dengan teknologi informasi (IT) untuk dapat meningkatkan atau mengoptimalkan hasil belajarnya terutama pada mata pelajaran PKK (Produk Kreatif Kewirausahaan)
2. Kepada civitas SMK Negeri 1 Medan, diharapkan untuk merancang pembelajaran yang berkaitan dengan teknologi informasi untuk dapat lebih menambah wawasan siswa dan siswi mengenai segala sesuatu yang meliputi teknologi informasi, karena jika siswa memiliki pengetahuan yang luas mengenai teknologi informasi (IT), maka tidak

dihiraukan lagi siswa tersebut akan mengembangkan pengetahuannya menjadi skill dalam dunia teknologi informasi (IT).

3. Bagi para peneliti selanjutnya yang hendak meneliti maupun mengembangkan penelitian serupa, hendaknya mempertimbangkan variasi dari sampel maupun variabel yang akan diteliti. Peneliti selanjutnya juga diharapkan dapat mengungkap penemuan-penemuan baru yang bisa menunjang penelitian terdahulu.
4. Saran tambahan (pemanfaatan *e-learning* terhadap hasil belajar) :
Dimana diharapkan para siswa dan siswi lebih memahami *e-learning* yang disediakan oleh pihak sekolah. Dan pihak sekolah harus lebih sering menyelenggarakan sosialisasi mengenai *e-learning* sehingga para siswa dan siswi akan lebih memahami mengenai *e-learning* yang dipakai dalam pembelajaran.