

DAFTAR ISI

Lembar Pengesahan.....	i
Lembar Pernyataan Orisinalitas	ii
Lembar Persetujuan Publikasi	iii
Riwayat Hidup Penulis	iv
Abstrak.....	v
Abstract.....	vi
Kata Pengantar	vii
Daftar Isi	ix
Daftar Gambar	xii
Daftar Tabel.....	xiii
Daftar Lampiran	xiv
BAB I. PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Identitas Masalah	4
1.3. Batasan Masalah	4
1.4. Rumusan Masalah.....	5
1.5. Tujuan Penelitian	5
1.6. Manfaat Penelitian	5
1.7. Defenisi Operasional	6
BAB II. TINJAUAN PUSTAKA.....	8
2.1. Media pembelajaran	8
2.1.1. Pengertian Media Pembelajaran	8
2.1.2. Klasifikasi Media Pembelajaran.....	9
2.1.3. Fungsi dan Manfaat Media Pembelajaran	9
2.1.4. Langkah-langkah Pengembangan Media Pembelajaran	10
2.2. <i>Android</i>	11
2.3. Hasil Belajar	14
2.4. Model Pengembangan Penelitian.....	15

2.5.	Laju Reaksi	16
2.5.1.	Pengertian Laju Reaksi	17
2.5.2.	Teori Tumbukan	18
2.5.3	Hubungan antara Konsentrasi Reaktan dan Waktu	19
2.5.4	Faktor-faktor yang Mempengaruhi Laju Reaksi.....	20
2.6.	Kerangka Berfikir	22
2.7.	Hipotesis Penelitian	23
BAB III.	METODOLOGI PENELITIAN	24
3.1.	Jenis Penelitian	24
3.2.	Prosedur Penelitian	24
3.2.1.	Tahap Analisis	24
3.2.2.	Tahap Pengembangan.....	26
3.2.3.	Rancangan Media.....	26
3.2.4.	Tahap Validasi.....	26
3.2.5.	Tahap Revisi	26
3.2.6	Tahap Implementasi	26
3.3.	Lokasi dan Waktu Penelitian	28
3.4.	Populasi dan Sampel Penelitian	28
3.5.	Desain Penelitian	28
3.5.1.	Variabel Penelitian	29
3.6.	Instrumen Penelitian.....	29
3.6.1.	Instrumen Penilaian Kelayakan Media Berbasis <i>Android</i> ...	29
3.6.2.	Instrumen Butir Tes.....	32
3.6.2.1.	Validitas Isi	32
3.6.2.2.	Validitas Item.....	32
3.6.2.3.	Tingkat Kesukaran Soal	34
3.6.2.4.	Daya Pembeda Soal.....	34
3.6.2.5.	Distruktor	35
3.6.2.6.	Reliabilitas Tes.....	35
3.7.	Teknik Analisis Data	37
3.7.1	Analisis Data Kelayakan Media Berbasis <i>Android</i> Berdasarkan BSNP	37

3.7.2.	Uji Normalitas	38
3.7.3.	Uji Homogenitas	39
3.7.4.	Uji Peningkatan Hasil Belajar	39
3.7.5.	Uji Hipotesis.....	39
BAB IV.	HASIL DAN PEMBAHASAN	41
4.1.	Hasil Pengembangan Produk.....	41
4.1.1.	<i>Analysis</i> (Analisis).....	41
4.1.2.	<i>Design</i> (Desain).....	43
4.1.3.	<i>Development</i> (Pengembangan)	44
4.1.3.1.	Pembuatan Media Pembelajaran	45
4.1.3.2.	Validasi Ahli Media dan Materi	49
4.1.4.	<i>Implementation</i> (Implementasi).....	49
4.2.	Kelayakan Media Pembelajaran Berbasis <i>Android</i> Berdasarkan BSNP.....	50
4.3.	Analisis Instrumen Tes	54
4.3.1.	Validitas Instrumen Tes.....	54
4.3.2.	Tingkat Kesukaran Soal	55
4.3.3.	Daya Pembeda Soal.....	55
4.3.4.	Distruktor.....	56
4.3.5.	Reliabilitas Tes	56
4.4.	Uji Persyaratan Perlakuan Penelitian.....	56
4.4.1.	Uji Normalitas	57
4.4.2.	Uji Homogenitas	57
4.5.	Uji N-Gain Hasil Belajar Kimia Siswa.....	58
4.6.	Uji Hipotesis (Uji t-Satu Pihak/Pihak Kanan).....	59
4.7.	Pembahasan Hasil Penelitian	60
4.8.	Evaluasi	61
BAB V.	KESIMPULAN DAN SARAN	63
5.1.	Kesimpulan	63
5.2.	Saran.....	63
DAFTAR PUSTAKA		64
LAMPIRAN.....		71