

DAFTAR PUSTAKA

- Adiansyah, D.R., M Agus, W., dan Dedeh, Kurniasih., (2018), Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Marcomedia Flash Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Materi Laju Reaksi Kelas XI IPA SMA Muhammadiyah 1 Ketapang, *Ar-Razi Jurnal Ilmiah*, 6(2): 47-52.
- Adi, N.P., Rattiwizal, A.Y., dan Suparno., (2018), Media Pembelajaran Android Untuk Meningkatkan Higher Order Thinking Skill (HOTS) dan Sikap Terbuka, *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Fisika FITK UNSIQ*, 1(1): 39.
- Adriani, N., dan Ardi, W.S., Tingkat Validitas Media Pembelajaran Kimia Berbasis Android, *Jurnal Zarah*, 6(2) : 76-80.
- Alwan, M., (2018), Pengembangan Multimedia E-Book 3D Berbasis Mobile Learning Untuk Mata Pelajaran Geografi SMA Guna Mendukung Pembelajaran Jarak Jauh, *Jurnal At-Tabdir STAI Darul Kamal NW Kembang Kerang*, 1(2): 26-40.
- Apriyani, N.N.A., Citra, A.D., dan Hairun. N., (2016), Pengembangan Bahan Ajar Berbasis KAPRA Pada Materi Larutan Asam Basa Untuk Kelas XI SMA/MA, *Jurnal Ilmiah Pendidikan Kimia*, 3(1): 241-246.
- Apsari, P.N., dan Swaditya, R., (2018), Media Pembelajaran Matematika Berbasis Android Pada Materi Program Linier, *Jurnal Pendidikan Matematika* , 7(1): 161-170.
- Arikunto, S., (2006), *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan* , Bumi Aksara, Jakarta.
- Astuti, I.A.D., Ria, A.S., dan Dandan, L.S., (2017), Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Mobile Learning Berbasis Android, *Jurnal Penelitian dan Pengembangan Pendidikan Fisika*, 3(1): 57-62.
- Astuti, I.A.D., Darmo., dan Ria, A.S., (2018), Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android dengan Menggunakan Aplikasi Appypie

di SMK Bina Mandiri Depok, *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 24(2): 695-700.

Atapukang, N., (2016), Kreatif Membelajarkan Pembelajar dengan Menggunakan Media Pembelajaran yang Tepat Sebagai Solusi dalam Berkomunikasi, *Jurnal Media Komunikasi Geografis*, 17(2): 45-52.

Chang, R., (2005), *Kimia Dasar Konsep-konsep Inti Edisi Ketiga Jilid 2*, Erlangga, Jakarta.

Chuang, Y.T., (2014), Increasing Learning Motivation and Student Engagement Through the Technology- Supported Learning Environment, *Scientific Research*, 2(5): 1969–1978.

Damayanti, A.E., Imam, S., Happy, K., dan Resti, R., (2018), Kelayakan Media Pembelajaran Fisika Berupa Buku Saku Berbasis Android Pada Materi Fluida Statis, *Indonesian Journal of Science and Mathematics Education*, 1(1): 63-70.

Departemen Pendidikan Nasional., (2008), *Panduan Pengembangan Bahan Ajar*, Balai Pustaka, Jakarta.

Farida., Jumadi., Wilujeng., dan Senam., (2018), Developing Android-Based Science Instructional Media To Improve Scientific Literacy of Junior High School Student, *Journal of Physics*: 1-10.

Habibi, M.W., Endang, S., dan Mohammad, A., (2016), Pengembangan Buku Ajar Mata Kuliah Mikrobiologi Dasar, *Jurnal Pendidikan*, 1(5): 890-900.

Hanafi., (2017), Konsep Penelitian R&D dalam Bidang Pendidikan, *Jurnal Kajian Keislaman*, 4(2): 129-150.

Harianto, A., Suryati., dan Yusran K., (2017), Pengembangan Media Pembelajaran Kimia Berbasis Android Untuk Penumbuhan Literasi Sains Siswa Pada Materi Reaksi Redoks dan Elektrokimia, *Jurnal Kependidikan Kimia*, 5(2): 35-47.

Herawati, R.F., Sri, M., dan Tri R., (2013), Pembelajaran Kimia Berbasis Multiple

Representasi Ditinjau Dari Kemampuan Awal Terhadap Prestasi Belajar Laju Reaksi Siswa SMA Negeri 1 Karanganyar Tahun Pelajaran 2011/2012, *Jurnal Pendidikan Kimia*, 2(2): 38-43.

Ibrahim, N., dan Ishartiwi., (2017), Pengembangan Media Pembelajaran Mobile Learning Berbasis Android Mata Pelajaran IPA Untuk Siswa SMP, *Jurnal Refleksi Edukatika*, 8(1): 80-88.

Indria, E., dan Zainuddin, M., (2018), The Influence of Learning Model Oriented Analogy on Material Acid and Based Towards Learning Outcomes, *Advances in Social Science, Education and Humanities Research*, 200: 67-70.

Irsyada, R., (2016), Analisis Isi dan Kelayakan Penyajian Buku Sekolah Elektronik (BSE) Mata Pelajaran Penjasorkes Kelas 2 Sekolah Dasar, *Journal of Physical Education, Health And Sport*, 3(2): 121-126.

Irwansyah, F.S., Y.M, Yusuf., I, Farida., dan M.A, Ramdhani., (2017), Augmented Reality (AR) Technology on The Android Operating System In Chemistry Learning, *Journal Material Science and Engineering*, 288: 1-7.

Juraman, S.R., (2014), Pemanfaatan Smartphone Android Oleh Mahasiswa Ilmu Komputer Dalam Mengakses Informasi Edukatif, *Jurnal IPTEK*, 3(2): 44-59.

Justiana, S., dan Muchtaridi., (2009), *Kimia 2*, Yudhistira, Jakarta.

Kuswanto, J., dan Ferri, R., (2018), Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Sistem Operasi Jaringan Kelas XI, *Jurnal Media Infotama*, 14(1): 15-20.

Kuswati, T.M., Ernavita., Ratih., dan Sukardjo., (2013), *Buku Siswa Kimia SMA/MA Kelas XI*, Bumi Aksara, Jakarta.

Libman, D., dan Ling, H., (2013), Chemistry on the Go : Review of Chemistry Apps on Smartphones, *Journal of Chemical Education*, 1-6.

- Linda, R., Herdini., dan Zera, R., (2017), Multimedia Interaktif Berbasis Autoplay Media Studio 8 Untuk Mata Pelajaran Kimia Pokok Bahasan Laju Reaksi Untuk Kelas XI SMA/MA, *Jurnal Pendidikan Kimia*, 9(3): 341-346.
- Lubis, I.R., dan Jaslin, I., (2015), Pengembangan Media Pembelajaran Kimia Berbasis Android Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar dan Prestasi Kognitif Peserta Didik SMA, *Jurnal Inovasi Pendidikan IPA*, 1(2): 191-201.
- Nasution, M.A., Ramlan, S., dan Zainuddin, M., (2013)., Penerapan Model Pembelajaran yang Mampu Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Kimia dan Karakter Komunikatif Serta Percaya Diri Pada Materi Kimia Larutan., *Jurnal Ilmu Pendidikan Indonesia*, 1(2): 39-52.
- Priambodo, E., Nuryadi., dan Sutiman., (2009), *Kimia untuk SMA & MA Kelas XI*, CV Mediatama, Jakarta.
- Purbasari, R.J., (2012), Pengembangan Aplikasi Android Sebagai Media Pembelajaran Matematika Pada Materi Dimensi Tiga Untuk Siswa SMA Kelas X, *Jurnal Pendidikan*, 1-11.
- Putra, P.S., N.B, Asi., ME, Anggraeni., dan Karelius., Development of Android-based Chemistry Learning Media For Experimenting, *Journal of Physics*, 1422: 1-9.
- Putri, K.E., dan Sutrisno, S., (2017), Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Kuliah Pembelajaran Terpadu, *Jurnal PINUS*, 3(1): 32- 40.
- Ramadhani, D.G., Bakti, M., dan Suryadi, B.U., (2016), Pengaruh Penggunaan Media Mobile Learning Berbasis Android dan LKS dalam Model Pembelajaran Student Team Achivement Division (STAD) Terhadap Prestasi Belajar Ditinjau dari Kemampuan Memori Pada Materi Pokok Sistem Koloid Kelas XI SMA Negeri 2 Purwokerto Tahun Ajaran 2015/2016, *Jurnal Pendidikan Kimia*, 5(4): 16-25.
- Ramli, M., (2012), *Media dan Teknologi Pembelajaran*, IAIN Antasari Press,

Banjarmasin.

- Ramud, N.A., Zainuddin, M., dan Wesley, H., (2018), The Development Of Flash Program Based Mobile Learning (M-Learning) On Colloidal System Material, *Advances in Social Science, Education and Humanities Research*, 200: 156- 158.
- Romi Satria Wahono. (2006). “Aspek dan Kriteria Penilaian Media Pembelajaran”. <http://romisatriawahono.net/2006/06/21/aspek-dan-kriteria-penilaian-media-pembelajaran/>.
- Rusdi, H., (2016), Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android “ChemBird” Materi Kimia Kelas XI di SMA Makassar, *Jurnal Ecosystem*, 16(2): 204-394.
- Rustam, Y.W.A., (2014), Perancangan Aplikasi Mobile Untuk Pemasaran Produk dan Jasa Keberbagai Situs E-Commerce di Indonesia, *Jurnal Informasi*, 6(2): 88-99.
- Said, K., Ade, K., dan Oey, A., (2018), Development of Media-Based Learning Using Android Mobile Learning, *Journal Of Theoretical And Applied Information Technology*, 96(3): 668-676.
- Santi, N., Zainuddin, M., dan Ajat, S., (2019), Developing Mobile Learning Media Integrated of Problem Based Learning in Chemical Equilibrium Materials at UNIMED Chemical Education Study Program, *Advances in Social Science, Education and Humanities Research*, 384: 518-521.
- Saputra, M., T.F, Abidin., B.I, Ansari., dan M, Hidayat., (2018), The Feasibility of an Android-Based Pocketbook as Mathematics Learning Media In Senior High School, *Journal of Physics*, 1088: 1-6.
- Sari, B.K., (2019), Desain Pembelajaran Model ADDIE dan Implementasinya Dengan Teknik Jigsaw, *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan*, 87-102.
- Sari, F.E., (2019), Aplikasi Pembelajaran Berbasis Smartphone Era Generasi Milenial, *Jurnal Pendidikan dan Ilmui Sosial*, 29(1): 9-15.

- Setiyowati, P., Endang, T.M., dan Andari, P.A., (2018), Analisis Tingkat Kelayakan Aplikasi Android “Chemical Lab Work Guide” Sebagai Media Pembelajaran, *Seminar Nasional Edusainstek*, 128-136.
- Setyorini., (2014), Desain Media Pembelajaran Berbasis Android Studi Empiris Mata Pelajaran Java, *Jurnal Ilmiah Teknologi dan Informasi ASIA*, 8(1): 10- 13.
- Silitonga, P.M., (2011), *Metodologi Penelitian Pendidikan*, UNIMED, Medan.
- Silitonga, P. M. (2014). *Statistik Teori dan Aplikasi dalam Penelitian*. FMIPA Universitas Negeri Medan. Medan.
- Sudjana, T., (2005), *Metode Sttistika*, Tarsito, Bandung.
- Sugiharti, G., (2019), *Evaluasi dan Penilaian Hasil Belajar Kimia*, UNIMED, Medan.
- Sulastri., Imran., dan Arif, F., (2013), Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Melalui Strategi Pembelajaran Berbasis Masalah Pada Mata Pelajaran IPS di Kelas V SDN 2 Limbo Kecamatan Bumi Raya, *Jurnal Kreatif Tadulako Online*, 3(1): 90-103.
- Sulistyaningrum, D.A., (2017), Pengembangan Quantum Teaching Berbasis Video Pembelajaran Camtasia Pada Materi Permukaan Bumi dan Cuaca, *Profesi Pendidikan Dasar*, 4(2): 154-166.
- Sunarya, Y., (2012), *Kimia Dasar 2 Berdasarkan Prinsip-prinsip Kimia Terkini*, YRAMA WIDYA, Bandung.
- Supriadi, R., (2014), Media Pembelajaran Interaktif Perangkat Lunak Pengolah Angka Untuk Kelas XI SMA Negeri 2 Wates, *Jurnal Pendidikan Teknik Informatika*, 1-10.
- Susilana, R., dan Cepi, R., (2017), *Media Pembelajaran*, CV Wacana Prima, Bandung.
- Syahid, A.A., (2016), Membuka Pemikiran Baru Tentang Belajar dan Pembelajaran, *Journal Education*, 3(1): 111-119.
- Wulandari, D.A., Agus, M., Hari, W., dan Agus, S., (2019), Pengembangan

- Mobile Learning Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Rekayasa Perangkat Lunak di SMK Sultan Trenggono Kota Semarang, *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 6(5): 577-584.
- Tafonao, T., (2018), Peranan Media Pembelajaran dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa, *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, 2(2): 103-114.
- Umar., (2014), Media Pendidikan: Peran dan Fungsinya dalam Pembelajaran, *Jurnal Tarbawiyah*, 11(1): 131-144.
- Utami, I.F., Kodrat, I.S., dan Kurniawan, T.M., (2016), Teka-teki Unsur Kimia Sebagai Media Pembelajaran Kimia Interaktif Bagi Siswa SMA Kelas X Berbasis Android, *Jurnal Teknologi dan Sistem Komputer*, 4(1): 139-149.
- Weni, A., (2014), *Pengembangan Mobile Edukasi Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Akuntansi Untuk Siswa Kelas XI IPS SMA*, UNY.
- Widoyoko, E.P., (2016), Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian, Pustaka Belajar, Yogyakarta.
- Yektyastuti, R dan Jaslin, I., (2016), Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Materi Kelarutan Untuk Meningkatkan Performa Akademik Peserta Didik SMA, *Jurnal Inovasi Pendidikan IPA*, 2(1): 88-99.
- Yin, K.Y., (2015), Pocket Learning: a New Mobile Learning Approach For Distance Learners, *Journal Mobile Learning and Organisation*, 9(3): 271-283.
- Zaus, M.A., Rizky, E.W., Syaiful, I., dan Doni, P., (2018), Perancangan Media Pembelajaran Listrik Statis dan Dinamis Berbasis Android, *Journal of Information Technology and Computer Science*, 1(1): 1-7.