

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 1.1 Kesimpulan

1. Hasil analisis angket penilaian ahli materi, media secara umum menunjukkan kategori sangat baik dengan memperoleh rata-rata presentase 82% yang termasuk dalam kategori “sangat baik/sangat layak”. Dalam penelitian tersebut terdiri dari 3 (tiga) aspek penilaian, diantaranya aspek kelayakan isi, aspek kelayakan pembahasan, aspek kelayakan penyajian. Hasil analisis angket penilaian ahli desain, secara umum menunjukkan kategori sangat baik dengan memperoleh rata-rata presentase 82% yang termasuk dalam kategori “sangat baik/sangat layak”. Hasil validasi oleh ahli media diketahui bahwa media dengan presentase nilai 93% dengan kategori “sangat baik/sangat layak”. Dalam penelitian tersebut terdiri dari 6 (enam) aspek diantaranya tampilan desain, kemudahan penggunaan, konsistensi, format, pemanfaatan dan kualitas grafik.
2. Hasil keefektifan siswa dalam media flipchart untuk meningkatkan kreativitas sebesar 76% yang termasuk kedalam kategori sangat baik. Sehingga media flipchart dapat dikatakan layak dan efektif untuk digunakan.

## 5.2 Saran

Berdasarkan penelitian, pembahasan dan kesimpulan di atas, maka saran yang dapat diberikan pada penelitian ini adalah;

1. Proses belajar mengajar seperti ceramah yang selama ini dilakukan dalam kelas dibantu dengan media pembelajaran yang dapat menunjang proses pembelajaran.
2. Karena keterbatasan waktu dan dana penelitian, agar hasil produk lebih maksimal dan lebih layak digunakan lebih jauh lagi, maka diperlukan pengembangan lapangan lanjutan untuk mengetahui efisiensi dan efektifitas dari media pembelajaran yang telah diteliti untuk dapat meningkatkan kreativitas pembelajaran.

THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY