

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

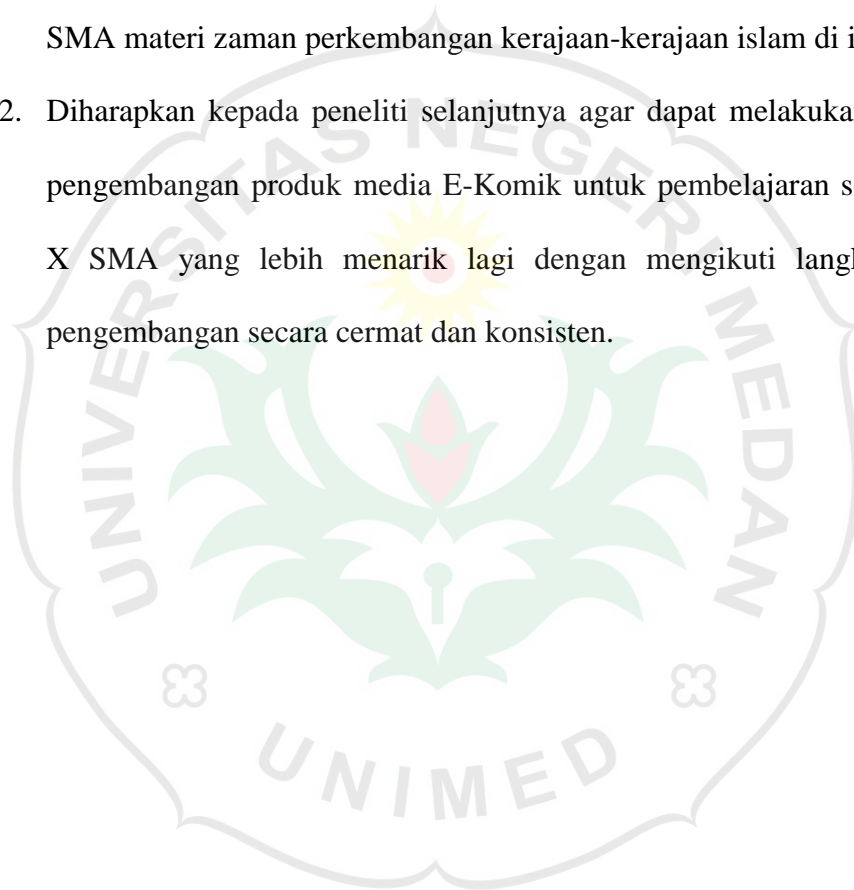
5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis dan pembahasan dalam penelitian ini dapat dikemukakan simpulan bahwa pengembangan media E-Komik untuk pembelajaran sejarah kelas X SMA materi zaman perkembangan kerajaan-kerajaan islam di indonesia menggunakan metode *Research and Development (R&D)* model Sugiyono. Pada penelitian ini diselesaikan hingga pada sepuluh tahap yang meliputi tahapan potensi dan masalah, pengumpulan informasi, desain produk, validasi produk, revisi produk, uji coba produk, revisi produk dan produksi massal. Produk Pengembangan media E-Komik untuk pembelajaran sejarah kelas X SMA materi zaman perkembangan kerajaan-kerajaan islam di indonesia memperoleh kriteria sangat valid. Hal ini ditunjukkan dengan berdasarkan penilaian 86,53%. validasi ahli materi, 91% validasi ahli media pembelajaran sejarah, dan 100% validasi ahli guru sejarah. Sedangkan kelayakan uji coba produk masing-masing 83% untuk uji kelompok kecil, 86% untuk uji coba kelompok sedang dan 84% untuk uji coba kelompok besar.

5.2. Saran

Berdasarkan simpulan hasil penelitian yang dikemukakan, peneliti memberikan saran sebagai berikut :

1. Disarankan kepada guru, khususnya guru pelajaran sejarah agar dapat menggunakan produk media E-Komik untuk pembelajaran sejarah kelas X SMA materi zaman perkembangan kerajaan-kerajaan islam di indonesia
2. Diharapkan kepada peneliti selanjutnya agar dapat melakukan penelitian pengembangan produk media E-Komik untuk pembelajaran sejarah kelas X SMA yang lebih menarik lagi dengan mengikuti langkah-langkah pengembangan secara cermat dan konsisten.



THE
Character Building
UNIVERSITY