

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Kerucut Pengalaman Edgar Dale	17
Gambar 2. Kerangka Berpikir	29
Gambar 3. Rancangan Awal	38
Gambar 4. Diagram Hasil Validasi Ahli Evaluasi Pembelajaran	66
Gambar 5. Diagram Hasil Validasi Ahli Media Pembelajaran (Tahap 1)	71
Gambar 6. Revisi Produk Tahap 1	74
Gambar 7. Diagram Hasil Ahli Media Pembelajaran (Tahap 2)	78
Gambar 8. Revisi Produk Tahap 2	81
Gambar 9. Diagram Persentase Aplikasi Kahoot pada Uji Coba Kecil	83
Gambar 10. Diagram Persentase Aplikasi Kahoot pada Uji Coba Sedang	84
Gambar 11. Diagram Persentase Aplikasi Kahoot pada Uji Coba Besar	88

THE
Character Building
UNIVERSITY