

DAFTAR PUSTAKA

- Aunurrahman. 2012. *Belajar dan Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta
- Barus, Irma dkk. 2017. *Penggunaan Media Kahoot Dalam Pembelajaran Struktur Bahasa Inggris*. Seminar Nasional Teknologi Terapan Berbasis Kearifan Lokal (Snt2bkl).
- Dadi, Kanisius. 2019. *Kahoot Sebagai Media Pendukung Dalam Berkatase Dengan Berbasis Teknologi Digital*. *Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan Missio*. 11 (2) 217.
- Darmawan, Akhmad. 2019. *Kahoot Make Learning Awesome*. Jawa Timur: Praktek Mandiri (Kelompok Penerbit Majas).
- Hariyono. 1995. *Mempelajari Sejarah Secara Efektif*. Malang.
- Harjanto. 1997. *Perencanaan Pengajaran*. Jakarta: PT Rineka Cipta
- Kochar, S.K. 2008. *Pembelajaran Sejarah (Teaching of History)*. Jakarta; Gramedia Widiasarana Indonesia.
- Munir. 2009. *Pembelajaran Jarak Jauh Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Bandung: ALFABETA
- Mujiyati, Novita. 2016. *Konstruksi Pembelajaran Sejarah Melalui Problem Based Learning (PBL)*. *Jurnal Historia*. 4 (2):81-82.
- Pribadi, Benny A. 2017. *Media dan Teknologi Dalam Pembelajaran*. Jakarta : Kencana
- Pribadi, Benny A. 2010. *Model Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Dian Rakyat.
- Purwanto. 2011. *Evaluasi Hasil Belajar*. Yogyakarta: Pustaka Belajar.
- Ningrum, Gres. 2018. *Studi Penerapan Media Kuis Interaktif Berbasis Game Edukasi Kahoot Terhadap Hasil Belajar Mahasiswa*. *Jurnal Edukasi*. 9(1):23-24.
- R, Y Surbakti. 2010. *Paradigma Pembelajaran Sejarah Berbasis Konstruktivisme*. *Jurnal SPPS*. 24(1):4.
- Sadirman. 2011. *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Sayono, Joko. 2013. *Pembelajaran Sejarah Di Sekolah: Dari Pragmatis Ke Idealis*. *Jurnal Sejarah Dan Budaya*. 7(1): 12.
- Slameto. 2010. *Belajar dan Faktor-Faktor Yang Mempengaruhinya*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Sanjaya, Wina. 2011. *Perencanaan Dan Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Predana Media Group.
- Sukmadinata. Nana Syaodih. 2011. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D*. Bandung : Alfabeta
- Sudijono, Anas. 2011. *Pengantar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Suryani, Nunuk, dkk. 2018. *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Bandung: Remaja Rosdakarya
- Supardi. 2015. *Penilaian Aumentik*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Trianto. 2009. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group
- Yazdi, Mohammad. 2012. *E-Learning sebagai media pembelajaran interaktif berbasis teknologi informasi*. *Jurnal Ilmiah Foristek*. 2(1):146.