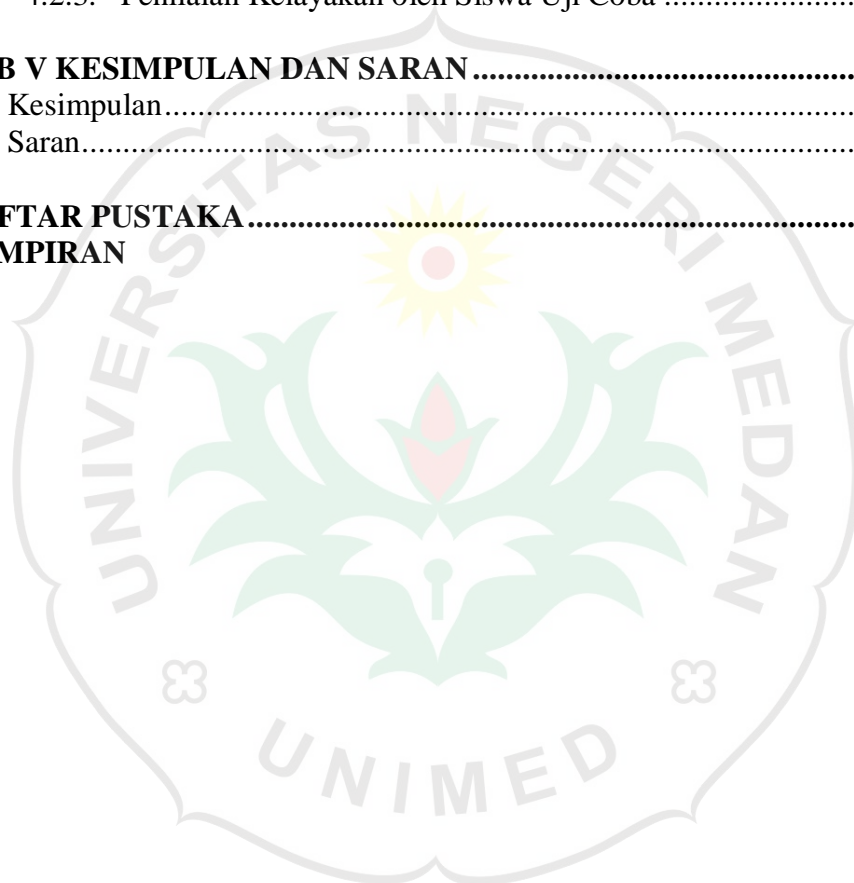


## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK</b> .....	<b>i</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>ii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>vi</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>viii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>ix</b>
<b>LAMPIRAN</b> .....	<b>x</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	6
1.3. Pembatasan Masalah.....	7
1.4. Rumusan Masalah.....	7
1.5. Tujuan Penelitian.....	8
1.6. Manfaat Penelitian.....	8
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA</b> .....	<b>10</b>
2.1. Kajian Teori.....	10
2.1.1. Penelitian Pengembangan.....	10
2.1.2. Media Pembelajaran.....	14
2.1.3. Pembelajaran Sejarah.....	28
2.1.4. <i>Mobile Learning</i> .....	35
2.1.5. Appypie.....	36
2.2. Kajian Penelitian Relevan.....	38
2.3. Kerangka Berfikir.....	40
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN</b> .....	<b>43</b>
3.1. Metode Penelitian.....	43
3.2. Prosedur Penelitian.....	43
3.2.1. <i>Analysis</i> (Analisis).....	43
3.2.2. <i>Design</i> (Desain).....	46
3.2.3. <i>Development</i> (Pengembangan).....	47
3.2.4. <i>Implementation</i> (Implementasi).....	49
3.2.5. <i>Evaluation</i> (Evaluasi).....	50
3.3. Teknik Pengumpulan Data.....	52
3.3.1. Kuesioner (Angket).....	52
3.3.2. Dokumentasi.....	52
3.4. Instrumen Penelitian.....	53
3.5. Teknik Analisis Data.....	58
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN</b> .....	<b>60</b>
4.1. Hasil Penelitian.....	60
4.1.1. <i>Analysis</i> (Analisis).....	60
4.1.2. <i>Design</i> (Desain).....	66
4.1.3. <i>Development</i> (Pengembangan).....	69

4.1.4. <i>Implementation</i> (Implementasi) .....	97
4.1.5. <i>Evaluation</i> (Evaluasi) .....	99
4.2. Pembahasan Penelitian .....	100
4.2.1. Penilaian Kelayakan oleh Ahli Materi .....	100
4.2.2. Penilaian Kelayakan oleh Ahli Media .....	104
4.2.3. Penilaian Kelayakan oleh Siswa Uji Coba .....	110
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</b> .....	<b>113</b>
5.1. Kesimpulan .....	113
5.2. Saran .....	114
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	<b>115</b>
<b>LAMPIRAN</b>	



THE  
*Character Building*  
 UNIVERSITY