

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN SEJARAH
BERBASIS GAME SMARTPHONE PADA MATERI
REVOLUSI BESAR DUNIA DAN PENGARUHNYA
TERHADAP UMAT MANUSIA UNTUK SISWA KELAS XI
SMA NEGERI 1 TANJUNG BERINGIN**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Memenuhi Syarat Memperoleh
Gelar Sarjana Pendidikan**

Oleh:

**SAMAIYAH
3162321004**



**JURUSAN PENDIDIKAN SEJARAH
FAKULTAS ILMU SOSIAL
UNIVERSITAS NEGERI MEDAN
MEDAN
2020**