

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan analisa-analisa pada bab sebelumnya maka dapat penulis simpulkan mengenai kajian antropologi pendidikan permainan rakyat *Marlambung* sebagai media pembelajaran di PAUD Pelangi Sejahtera sudah berkembang dengan optimal. Karena sebelum melaksanakan kegiatan bermain *Marlambung* guru mengenalkan alat permainan rakyat *Marlambung*, menjelaskan jalannya permainan rakyat *Marlambung*.

Dan hal yang pertama kali guru lakukan sebelum bermain *Marlambung* adalah guru meminta anak untuk menyiapkan papan lumbung, mengambil biji lumbung, mengisi lobang lumbung, memberi peraturan, memilih pasangan dan melakukan undian sebelum bermain. Kegiatan setelah bermain guru meminta anak untuk menghitung biji lumbung yang didapatkan dengan hal merangsang dan mengembangkan kognitif anak yang optimal, efektif dan efisien.

Alasan guru memilih permainan rakyat *Marlambung* sebagai media pembelajaran dikelas, karena pihak Kepala Dinas menganjurkan agar guru menerapkan media tersebut di sekolah kemudian mereka menyediakan papan permainan rakyat *Marlambung* untuk dipakai dikelas. Selain itu karena media ini sangat disukai oleh anak didik sehingga anak

didik merasa aman dan nyaman serta pelajaran cepat ditangkap oleh anak didik.

Melalui permainan rakyat *Marlumbang*, banyak pengaruh positif yang didapatkan oleh peserta didik. Dan permainan ini sangat disukai dan tidak membosankan kepada anak-anak. Sehingga dengan terbiasa memainkan maka perkembangan dalam berbagai aspek oleh anak akan semakin meningkat. Melalui media permainan rakyat *Marlumbang* dapat dipergunakan untuk merangsang pikiran, perasaan, perhatian, dan kemampuan belajar sehingga dapat mendorong terjadinya proses belajar yang lebih efektif.

Dari beberapa kendala yang dihadapi seperti fasilitas yang jumlahnya sedikit kemudian mengenai anak didik yang belum bisa berhitung, tidak menjadi persoalan yang sangat berat bagi guru dan juga peserta didik. Permainan rakyat *Marlumbang* tetap berjalan sesuai dengan apa yang diharapkan dengan syarat guru harus mampu menciptakan suasana yang aman dan nyaman selama permainan berlangsung agar anak didik tetap nyaman selama kegiatan belajar sambil bermain.

Dalam menghadapi era industri, pendidik disini harus mampu memberikan bimbingan mengenai keterampilan yang perlu diperoleh. Pendidikan dapat membuat poin penting untuk membantu peserta didik dalam memahami bagaimana keterampilan yang mereka bangun dan dapat di kembangkan di kehidupan mereka. Peserta didik akan jauh lebih

termotivasi sesuai yang dapat mereka lihat manfaatnya dan nilainya. Pendidik perlu mengajar dan melatih peserta didik keterampilan yang berguna pada situasi apapun.

5.2. Saran

Dari hasil penelitian yang dilakukan bahwa permainan rakyat *Marlambung* dapat mengembangkan motorik halus, belajar kognitif, melatih kesabaran dan ketelitian, jiwa sportifitas, belajar jujur, dan menjalin kontak sosial anak yang sangat berperan penting untuk kesiapan anak melanjutkan pendidikan selanjutnya. Adapun saran-saran yang penulis berikan adalah sebagai berikut:

1. Guru sering menggunakan permainan rakyat *Marlambung*, sehingga dalam permainan rakyat *Marlambung* dapat memberikan hasil yang lebih baik dalam mengembangkan motorik halus, belajar kognitif, melatih kesabaran dan ketelitian, jiwa sportifitas, belajar jujur, dan menjalin kontak sosial anak PAUD Pelangi Sejahtera.
2. Melengkapi sarana dan prasarana dengan baik, sehingga dapat menunjang kegiatan bermain lumbung dalam pengembangan motorik halus, belajar kognitif, melatih kesabaran dan ketelitian, jiwa sportifitas, belajar jujur, dan menjalin kontak sosial anak anak PAUD Pelangi Sejahtera.
3. Selain itu saran penulis terhadap penyelenggara, guru PAUD, maupun pihak tertentu yang mampu berkontribusi terhadap PAUD, supaya memberikan perhatian yang lebih terhadap PAUD dengan sebaik-baiknya

dalam hal meningkatkan fasilitas dengan baik khususnya sarana dan prasana untuk menunjang akreditasi PAUD tersebut.

4. Guru harus lebih kreatif untuk meningkatkan alat bermain *Lumbang*. Sehingga permainan bisa berjalan dengan nyaman dan efektif.

