

## DAFTAR GAMBAR

	<b>Halaman</b>
<b>Gambar 1.1</b>	RPP yang digunakan guru ..... 4
<b>Gambar 2.1.</b>	Tampilan awal <i>Adobe Flash Pro CS6</i> ..... 28
<b>Gambar 2.2.</b>	Bagian-bagian pada lembar kerja <i>Adobe Flash ProCS6</i> ..... 30
<b>Gambar 2.3.</b>	Tampilan <i>Panel Properties</i> ..... 31
<b>Gambar 2.4.</b>	Tampilan <i>Panel Library</i> ..... 31
<b>Gambar 2.5.</b>	Tampilan <i>Document Settings</i> ..... 32
<b>Gambar 3.1.</b>	Model penelitian pengembangan <i>ADDIE</i> ..... 61
<b>Gambar 3.2.</b>	Prosedur penelitian pengembangan media pembelajaran ..... 65
<b>Gambar 4.1.</b>	Hasil analisis konsep untuk materi transformasi geometri ..... 94
<b>Gambar 4.2.</b>	Tampilan media pembelajaran dan LKPD yang bersesuaian dengannya ..... 96
<b>Gambar 4.3.</b>	Perbaikan ikon <i>restore, fullscreen, dan close</i> ..... 100
<b>Gambar 4.4.</b>	Perbaikan tujuan pembelajaran ..... 101
<b>Gambar 4.5.</b>	Perbaikan penambahan materi translasi ..... 101
<b>Gambar 4.6.</b>	Tingkat kemampuan spasial matematis siswa pada tes awal dan tes akhir uji coba I ..... 115
<b>Gambar 4.7.</b>	Tingkat kemampuan spasial matematis siswa pada tes awal dan tes akhir uji coba II ..... 125