

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan rumusan, tujuan, hasil dan pembahasan penelitian pengembangan media pembelajaran *Lectora Inspire* pada materi pratata desain *finger wave* dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Pengembangan produk

Pada tahap ini disimpulkan bahwa media pembelajaran yang dikembangkan mendapat interval skor penilaian ahli materi dengan rata-rata 3,67 dengan kriteria “Baik” dan ahli media dengan rata-rata 4,67 dengan kriteria “Sangat Baik”.

2. Kelayakan produk

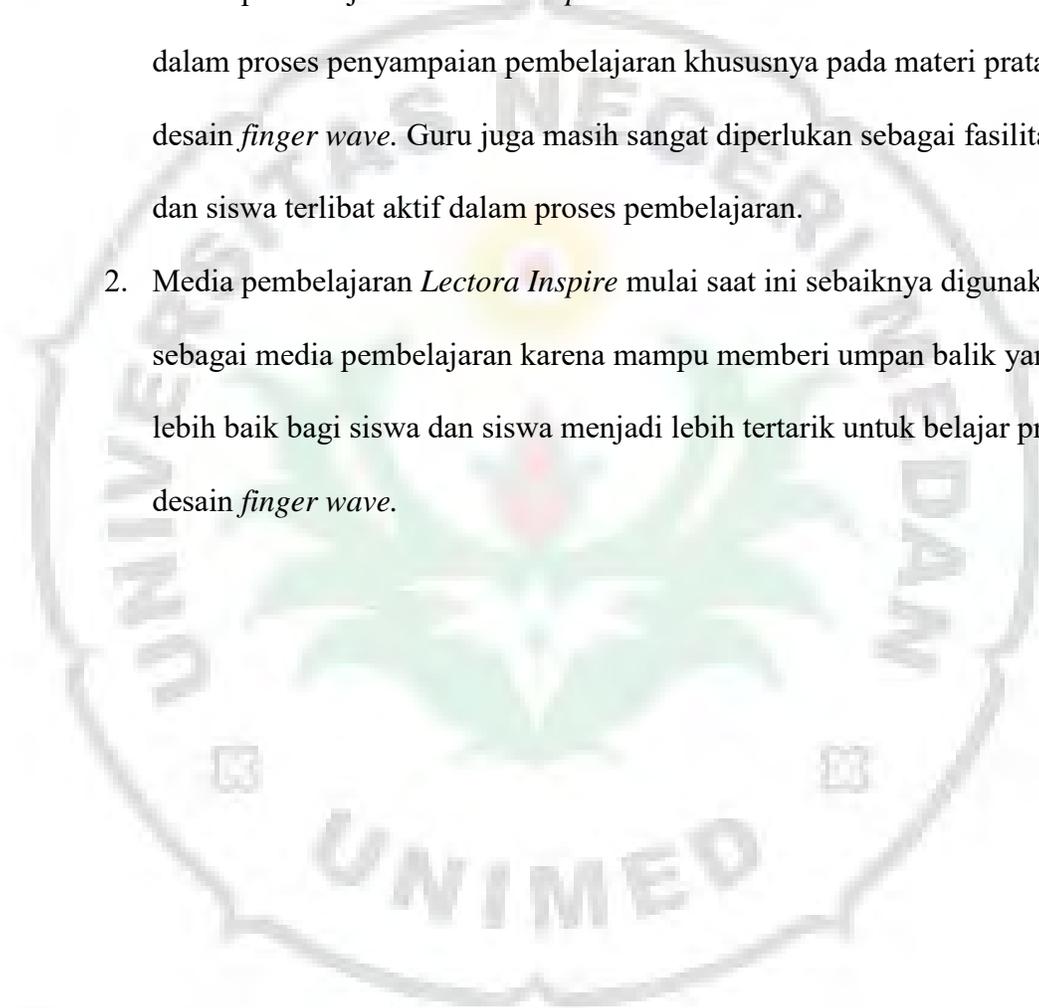
Pada tahap ini disimpulkan bahwa media pembelajaran menggunakan *Lectora Inspire* yang dikembangkan layak digunakan pada materi pratata desain *finger wave* pada siswa kelas XI Tata Kecantikan SMK Pariwisata Imelda Medan.

Berdasarkan hasil tanggapan dari ahli materi diperoleh interval skor rata-rata 3,67 dengan kriteria “Baik” dan ahli media dengan interval skor rata-rata 4,67 dengan kriteria “Sangat Baik”.

#### 5.2 Saran

Berdasarkan hasil temuan yang diuraikan pada kesimpulan serta hasil penelitian, berikut diajukan beberapa saran :

1. Media pembelajaran *Lectora Inspire* ini adalah alat untuk membantu dalam proses penyampaian pembelajaran khususnya pada materi pratata desain *finger wave*. Guru juga masih sangat diperlukan sebagai fasilitator dan siswa terlibat aktif dalam proses pembelajaran.
2. Media pembelajaran *Lectora Inspire* mulai saat ini sebaiknya digunakan sebagai media pembelajaran karena mampu memberi umpan balik yang lebih baik bagi siswa dan siswa menjadi lebih tertarik untuk belajar pratata desain *finger wave*.



UNIVERSITAS NEGERI MEDAN  
UNIMED

THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY