KAPITEL I

EINLEITUNG

A. Der Hintergrund

Im Deutschunterricht gibt es vier Kompetenzen, nämlich Hörverstehen, Sprechfertigkeit, Leseverstehen und Schreibfertigkeit. Um diese vier Aspekte der Fertigkeiten zu beherrschen, ist die Beherrschung des Wortschatzes sehr wichtig. Das Erlernen eines guten Wortschatzes wirkt sich auf die Verbesserung der Deutschkenntnisse aus. Je mehr Vokabeln bekannt sind, desto einfacher ist es, miteinander zu kommunizieren. Die vier Kompetenzen finden sich im Buch Studio d A2 wieder. Im 4. Semester werden das Buch Studio d A2 von den Studenten benutzt. Im Studio d A2 gibt es viele Themen. Eins von den vielen Themen im Studio d A2 ist Reisen.

Umfrage der Deutsch Studenten des vierten Semesters (der regulären Klasse A 2018) gegeben wurde, dass die Studenten 45% nicht ein Motivation zu lernen haben, weil das Lernmedium noch nicht effektiv und optimal sind. Das Lernmedien, die nicht effektive und optimal sind, führen zu einer geringen Motivation der Studenten, Deutch zu lernen. Deshalb benötigen wir ein Lernmedium, um den Schwierigkeiten die Studenten bei der Steigerung des Lerninteresses zu begegnen.

Gerlach und Ely (vgl. Arsyad, 2011:3) stellen fest, dass Medien die Stimmung der Studenten im Unterricht anheben. Das kann die Kenntnis und die Fähigkeit der Studenten erhöhen, darüber hinaus kann das Medium auch die

Gedanken, Gefühle und die Aufmerksamkeit der Studenten anregen, um sie zum Lernen zu motivieren. Ohne Medium ist der Prozess des Lernens nicht optimal.

So wird die Prüferin eines der Lernmedien, nämlich *Articulate Story Line ge*wählt. Bei *Articulate Story Line* hören nicht die Studenten nur den zu Ton vor, sondern können auch die lustige Charaktere auf der Präsentationsfolie haben. Danach wird der Effekt der Bewerbung oder der Effekt von Formänderungen angegeben, die für einige Zeit aufreten. *Articulate Story Line* Programme haben die Vorteile, dass sie eine einfache, intelligente Gehirnware mit interaktiven Vorlagen-Lernprogrammen sind, die offline oder online veröffentlicht werden können, sodass Benutzer sie leichter in Form von persönlichem Web, CD, Textverarbeitung und Learning Management System formatieren können (LSM).

Articulate Story Line ist eine Software, mit der 3D-Animationen gestalten kann. Mit dieser Anwendung kann man so gut attraktive Präsentationsfolien mit Bildern, Soundvideos und einzigartigen Charakteren erstellen. Das Thema der Articulate Story Line ist "Reisen". Das Thema Reisen ist ein sehr interessantes Thema im Buch Studio d A2, weil es über Erlebnisse während einer Reise spricht, zum Beispiel: eine Reise, Aufforderungen und Alternativen, eine Reise planen und buchen, Gute Fahrt und Übungen. Mit diesem Thema kann die Motivation der Studenten beim Lernen der deutschen Sprache erhöht werden.

B. Problemidentifizierung

Auf der Grundlage des obigen Hintergrunds können verschiedene Probleme identifiziert werden.

1. Die Verwendung der Lernmedien beim Deutschlernen sind noch nicht optimal.
2. Die Verwendung nicht effektiver Lernmedien führt zu einer geringen Motivation der Deutschstudenten zu lernen.

C. Untersuchungsreichweite

Das Problem dieser Forschung beschränkt sich auf die Entwicklung einfache *Articulate Story Line* auf Studio d A2 mit dem Thema „Reisen“ für Leseverstehen.

D. Untersuchungsproblem

Vor dem Hintergrund der obigen Probleme lautet die Formulierung des vorgeschlagenen Problems wie folgt:

1. Wie ist der Prozess der Erstellung des Lernmediums zum Thema “Reisen” mit dem Applikation *“Articulate Story Line”* auf dem Buch Studio d A2?
2. Wie ist das Ergebnis der Erstellung des Lernmediums zum Thema “Reisen” mit dem Applikation *“Articulate Story Line”* auf dem Buch Studio d A2?

E. Untersuchungsziel

Die Ziele dieser Untersuchung sind wie folgt:

1. Zu beschreiben, wie der Prozess der Erstellung des Lernmediums zum Thema “Reisen” mit der Applikation *“Articulate Story Line”* basierend auf dem Buch Studio d A2, ist.

2. Zu beschreiben, wie ist das Ergebnis der Erstellung des Lernmediums zum Thema "Reisen" mit der Applikation *"Articulate Story Line"* basierend dem Buch Studio d A2, ist.

F. Die Untersuchungsnutzen

Die Nutzen dieser Untersuchung sind wie folgt:

1. Die Deutschlernende können das Thema "Reisen" mit der Applikation *Articulate Story Line* lernen.
2. Die Dozenten können die Applikation beim Deutschunterricht verwenden, um das Interesse am Lernen zu steigern.
3. Für die Leser kann das Lernmaterial als Referenzquelle verwendet werden, um Deutsch zu lernen.