

## DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
ABSTRACT .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI .....	v
DAFTAR TABEL .....	vi
DAFTAR GAMBAR .....	vii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xi
<b>BAB I : PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	10
C. Pembatasan Masalah.....	11
D. Rumusan Masalah.....	12
E. Tujuan Penelitian.....	12
F. Manfaat Penelitian.....	13
<b>BAB II : KAJIAN TEORITIS, KERANGKA BERPIKIR DAN PENGAJUAN HIPOTESIS .....</b>	<b>15</b>
A. Kajian Teoritis.....	15
1. Hakikat Belajar dan Hasil Belajar Matematika .....	15
2. Hakikat Strategi Pembelajaran.....	23
a. Pembelajaran <i>Discovery</i> .....	27
b. Pembelajaran Ekspositori .....	33
3. Hakikat Gaya Berpikir .....	38
a. Gaya Berpikir Divergen .....	42
b. Gaya Berpikir Konvergen .....	47
B. Penelitian Yang Relevan.....	50
C. Kerangka Berpikir.....	52
1. Perbedaan Hasil Belajar Matematika Siswa Yang Diajar Dengan Strategi Pembelajaran <i>Discovery</i> dan strategi Pembelajaran Ekspositori.....	52
2. Perbedaan Hasil Belajar Matematika Siswa Yang Memiliki Gaya Berpikir Divergen dan Konvergen.....	54
3. Interaksi Strategi Pembelajaran dan Gaya Berpikir Terhadap Hasil Belajar Matematika.....	56
D. Hipotesis Penelitian .....	58
<b>BAB III : METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>60</b>
A. Tempat dan Waktu Penelitian .....	60
B. Populasi dan Sampel.....	60
C. Metode dan Rancangan Penelitian.....	61
D. Prosedur dan Pelaksanaan Perlakuan.....	62
E. Variabel dan Definisi Operasional Variabel Penelitian .....	67
F. Teknik Pengumpulan Data .....	69
G. Uji Coba Instrumen Tes .....	73
H. Teknik Analisis Data .....	77

<b>BAB VI : HASIL PENELITIAN</b> .....	79
A. Deskripsi Data .....	79
B. Pengujian Persyaratan Analisis.....	89
C. Pengujian Hipotesis .....	95
D. Pembahasan Hasil Penelitian .....	101
E. Keterbatasan Penelitian .....	121
<b>BAB V : SIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN</b>	
A. Simpulan .....	123
B. Implikasi .....	124
C. Saran .....	127
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	129
<b>LAMPIRAN</b> .....	132

UNIVERSITAS NEGERI MEDAN  
UNIMED

THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY